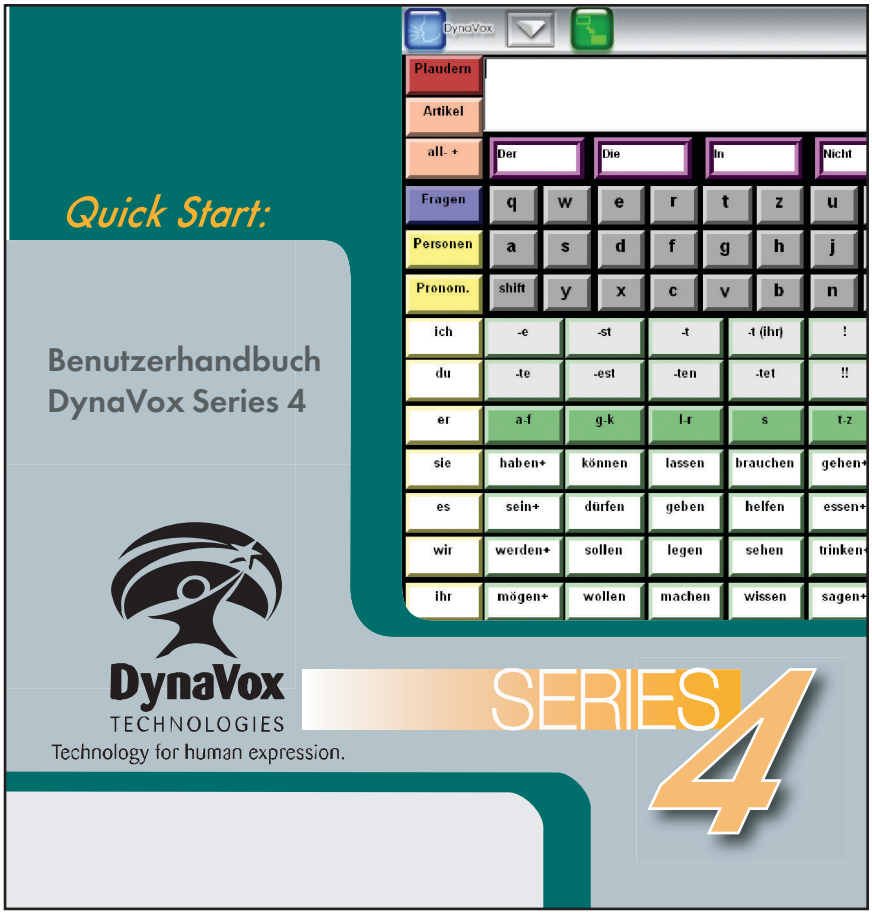

Quick Start:
Benutzerhandbuch
DynaVox Series 4
DynaVox
TECHNOLOGIES
Technology for human expression.
SERIES 4
Plaudern
Artikel
all- +
Fragen
Personen
Pronom.
Der
Die
In
Nicht
ich
du
er
sie
es
wir
ihr
-e
-st
-t
-t (ihr)
!
-te
-est
-ten
-tet
!!
a-f
g-k
l-r
s
t-z
haben+
können
lassen
brauchen
gehen+
sein+
dürfen
geben
helfen
essen+
werden+
sollen
legen
sehen
trinken+
mögen+
wollen
machen
wissen
sagen+

Copyright © 2005 DynaVox Systems LLC

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuchs darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Verlags reproduziert, in einem elektronischen Abrufsystem gespeichert oder auf irgendeine Art und Weise übertragen werden (elektronisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnung oder auf sonstige Weise).

Dieser Urheberschutz umfasst alle rechtlich und gesetzlich genehmigten Formen und Erscheinungsweisen schützbaren Materials und schützbarer Informationen, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf, Material, das von den auf dem Bildschirm gezeigten Software-Programmen erstellt wird, wie Bildschirmanzeigen, Menüs usw.

Obgleich bei der Erstellung dieses Handbuch größtmögliche Sorgfalt geübt wurde, wird jegliche Verantwortung für Fehler oder Auslassungen ausdrücklich abgelehnt.

Für weitere Informationen wenden Sie sich schriftlich an:
DynaVox Systems LLC
2100 Wharton Street, Suite 400
Pittsburgh, Pennsylvania 15203 USA

Die offizielle Vertretung in Europa ist:
DynaVox Technologies Ltd.
High Street Wollaston
West Midlands DY8 4PS England

DynaVox®, VeriVox und DynaBeam Access IT sind eingetragene Warenzeichen von Sunrise Medical, Inc.
DynaVox///DV4™ und DynaVox///MT™ sind Warenzeichen von DynaVox Systems LLC.

Alle anderen erwähnten Produkt- und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Eigentümer.

Teil Nr. 400019
Erste Auflage
Veröffentlicht Mai 2005
Gedruckt in den Vereinigten Staaten von Amerika

Inhalt

Kapitel 1: Einleitung 1

Kapitel 2: Hardware-Merkmale 3

Kapitel 3: Grundbegriffe 10

Kapitel 4: Schritt für Schritt 14

Kapitel 5: Auswahlmethoden 21

Kapitel 6: Personalisieren & Individualisieren von Seiten 36

Kapitel 7: Erstellen von neuen Seiten 49

Kapitel 8: Effektive Kommunikation und Navigation 55

Kapitel 9: Umfeldkontrolle und Computerzugriff 58

Kapitel 10: Sicherung, Rückspeicherung und Upgrade 63

Kapitel 11: Die Aktionen 73

Kapitel 1: Einleitung

Mit diesem Handbuch möchten wir Ihnen den Einstieg in die Series 4 erleichtern. In dieser Kurzanleitung finden Sie die wichtigsten Themen zusammengestellt und näher erläutert.

Für weitergehende Fragen wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Ansprechpartner.

Gerne können Sie sich auch unter www.dynavoxtech.com in englischer Sprache informieren.

Wichtige Informationen zu Ihrem Gerät

Ihr DynaVox Series 4 Gerät erfüllt alle notwendigen internationalen Sicherheitsnormen und wurde entsprechend geprüft, um die Anforderungen nach IEC601-1 und FCC Abschnitt 15 Klasse B zu erfüllen. Das DV4 und MT4 System ist ein Gerät der Klasse II. Der vom System gebotene Schutzgrad ist IXPO. Das System wird als mobiles Gerät eingestuft und ist für kontinuierlichen Betrieb und nicht für sporadischen Betrieb gedacht. Das Gerät hat eine Eingangsnennleistung von 12 VDC/3,0 A. Diese Gerät verwendet rückstellbare Mehrfachsicherungen.

Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen von Abschnitt 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen und (2) diesesGerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die ungewünschten Betrieb verursachen können.

Um den sicheren Betrieb Ihres Geräts sicherzustellen, müssen Sie die folgenden Sicherheitshinweise beachten:

⚠ **!Vorsicht:** Ihr DynaVox DV4/MT4 Gerät enthält eine Lithiumbatterie. Wird die Batterie in Feuer oder Öfen oder in die Nähe von Feuern oder Öfen oder an Orten mit Temperaturen über 45 °C gebracht, so kann ein Sicherheitsrisiko entstehen. Unter solchen Bedingungen kann die Batterie Hitze entwickeln, explodieren oder Feuer fangen.

⚠ **!Vorsicht:** Die Batterie darf nicht perforiert, auseinander genommen oder modifiziert werden. Sollte die Batterie entsorgt werden müssen, darf dies nur in Übereinstimmung mit den gesetzlichen Bestimmungen der Region, in der Sie wohnen, erfolgen.

⚠ **!Vorsicht:** Um den sicheren und ordnungsgemäßen Betrieb Ihres DynaVox DV4/MT4 Geräts sicherzustellen, dürfen ausschließlich Ladegeräte, Batterien und Zubehörteile verwendet werden, die von DynaVox Systems LLC genehmigt wurden.

⚠ **!Vorsicht:** Vergewissern Sie sich, vor Wartung des Geräts die Stromzufuhr zu unterbrechen. Die DynaVox DV4/MT4 Geräte enthalten keine Teile, die vom Benutzer selbst gewartet werden können.

⚠ **!Vorsicht:** Das Gerät birgt das Risiko eines elektrischen Schlags, wenn das Plastikgehäuse geöffnet wird. Öffnen Sie keinesfalls das Plastikgehäuse, welches das Gerät umgibt.

⚠ **!Vorsicht:** Die DV4/MT4 Geräte sind nicht zur Verwendung in der Nähe entzündlicher Anästhetika geeignet.

Beim Aufladen Ihres DV4/MT4 Geräts denken Sie bitte daran, dass die Steckdose zur Versorgung des Stromadapters zugänglich sein muss und sich höchstens drei Meter vom Gerät entfernt befinden darf. Der Erdleiter darf keine Schalter oder Unterbrecher enthalten. Die DV4/MT4 Geräte erfordern keine routinemäßigen Wartungsarbeiten, außer einer periodischen Prüfung der Netzkabel auf Abnutzung und Schäden. Wenn die Netzkabel Abnutzungen und Schäden aufweisen, müssen sie ersetzt werden.

Verwendung im Notfall: Intendierte Verwendungdieses Produkts

Das DV4/MT4 Gerät ist für alltägliche Kommunikationssituationen gedacht. Es darf nicht als verlässlich für die Kommunikation von Informationen im Zusammenhang mit einem medizinischen Notfall angesehen werden. Es wird empfohlen, dass für die Kommunikation von Informationen während eines medizinischen Notfalls mehrere Kommunikationswege zur Verfügung stehen.

Kapitel 2: Hardware-Merkmale

Dieses Kapitel beschreibt die Hardware-Merkmale Ihres DV4/MT4 und enthält wichtige Information zur Einstellung und Wartung Ihres Gerätes.

Was ist im Karton?

- DV4 oder MT4
- 1 Ladegerät mit Stromkabel
- 1 langer Tragegurt
- 1 kurzer Tragegurt
- Kurzanleitung
- Bedienstift
- USB Kabel
- USB Memory Stick
- PC-Software ohne Sprachausgabe
- Registrierungskarte

Bitte überprüfen Sie unmittelbar nach Erhalt Ihrer Kommunikationshilfe, ob die oben erwähnten Teile enthalten sind. Sollte etwas fehlen, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Ansprechpartner in Verbindung.

Gerätetypen

Die Series 4 ist in 2 Gerätetypen lieferbar: DV4 und MT4.

Der große Touch hat's – DV4

Das große 12,1 Zoll Farbdisplay des DV4 bietet ausreichend Platz für eine große Anzahl von Buttons und hilft besonders Personen mit Sehschwäche beim Erkennen der Symbole. Die direkte Bedienung über den Touchscreen ist auch bei leichten motorischen Einschränkungen möglich.

Für den mobilen Einsatz – MT4

Das kleinere der beiden Geräte ist mit seinen 1,5 kg Gewicht mobil einsetzbar. Es ist mit seinem 6,4 Zoll Farbdisplay deutlich kleiner als der DV4 und damit primär geeignet für Personen mit nur geringen motorischen oder visuellen Defiziten oder Scanningnutzer mit normaler Sehfähigkeit.

DV4 & MT4 auf einen Blick

GERÄTETYP	DV4	MT4
Größe (in cm)	30,5 x 22,8 x 7,6	21 x 15,2 x 5,7
Gewicht (in kg)	2,5	1,5
Display	12,1 " Farbe	6,4 " Farbe
Akkukapazität (in Stunden)	12	8
Akkutyp	7.4V Lithium Ion	7.4V Lithium Ion
Auflösung (in Pixel)	800 x 600	640 x 480

Beschreibung der Vorderseite des Gerätes (s. Abbildung 1)

- Power-Button: links oben, Einschalten/Ausschalten und/oder Aufrufen des Setup-Menüs
- Mikrofon: Mitte oben, hinter der kleinen, ovalen Öffnung, Aufnahme von Nachrichten
- LED: rechts, leuchtet während des Ladens

Abbildung 1

Beschreibung der Rückseite des Gerätes (s. Abbildung 2)

- Lautsprecher: Sprachausgabe
- Fuß: zum Aufstellen des Gerätes
- Ösen: jeweils 2 oben und unten, zur Befestigung der Tragegurte

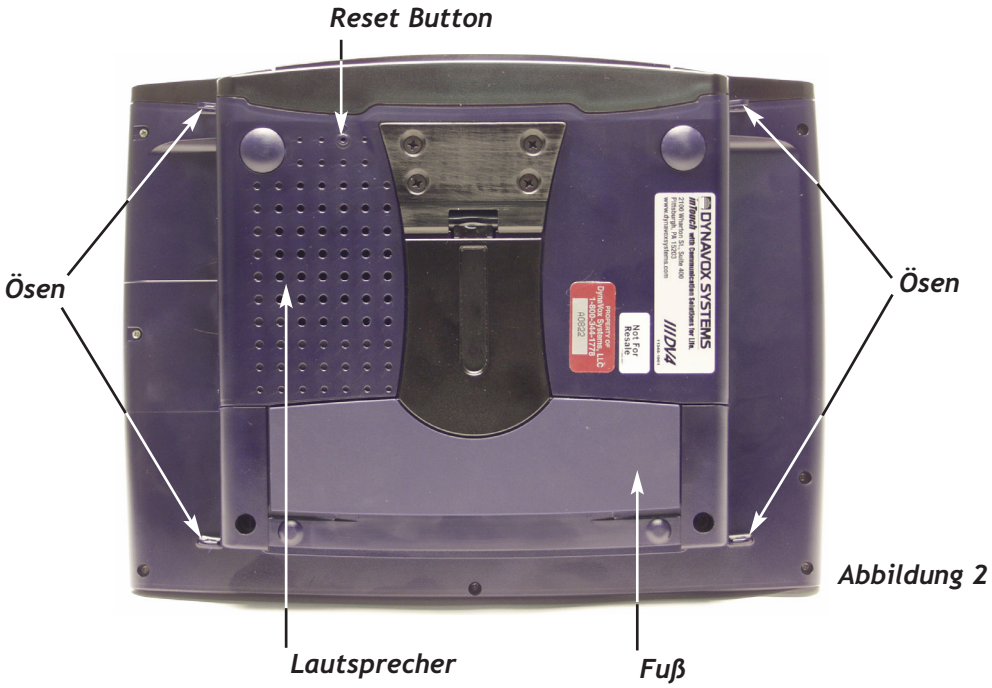


Abbildung 2

Rechte Seite des Gerätes (s. Abbildung 3)

Auf der rechten Seite des Gerätes befinden sich 8 Anschlüsse, die alle mit einem Symbol versehen sind.

Abbildung 3

USB-Anschluss: Verbindung des Gerätes mit dem Computer

Dual USB host port: Anschluss von Zubehör wie Computer Maus, Tastatur, USB Memory Stick oder Drucker

Anschluss für das Ladegerät

⚠ Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Ladegerät!

Anschlüsse für 1-Schalter bzw. 2-Schalter Scanning

Anschluss für Mikrofon

Anschluss für externen Lautsprecher oder Kopfhörer

Serieller Anschluss: Verbindung des Gerätes mit dem Computer oder Drucker über die serielle Schnittstelle

Obere Seite des Gerätes (s. Abbildung 4)

- Hinter der schwarzen Plastikabdeckung befindet sich die selbstlernende Infrarotschnittstelle.
- Hinter der schwarzen Plastikabdeckung befindet sich ebenfalls die Speicherkarte. Lösen Sie die Schrauben um auf die Karte zuzugreifen. Auf dieser 128 MB-Speicherkarte werden alle Dateien und Information gespeichert. Sie haben die Möglichkeit zur Speichererweiterung eine 2. Speicherkarte in das 2. Kartenfach (das Fach zur Geräteunterseite) einzuführen.

Abbildung 4

Akku aufladen

Ein kleines rotes Batteriezeichen erscheint auf dem Bildschirm, wenn die Akkukapazität dem Ende zu geht. Sie sollten nun den Akku so schnell wie möglich aufladen bzw. das Gerät an ein Ladegerät anschließen um die verbleibende Energie zu erhalten. Das Batteriezeichen wird so lange angezeigt, bis der Akku wieder so weit aufgeladen ist, dass das Gerät ohne direkte Stromzufuhr betriebsfähig ist.

Kurz bevor der Akku komplett entladen ist, erscheint eine Nachricht auf dem Bildschirm mit dem Hinweis, dass das Gerät sich automatisch ausschalten wird. Alle ungespeicherten Daten werden automatisch gesichert, bevor das Gerät abschaltet.

Während das Ladegerät an Ihr DV4/MT4 angeschlossen ist, wird der Akku aufgeladen und die LED leuchtet um Ihnen diesen Vorgang zu signalisieren. Es dauert 9 Stunden einen DV4 Akku zu laden und 6 Stunden einen MT4 Akku zu laden. Ist der Akku wieder voll aufgeladen, geht die LED-Anzeige aus. Ihr Akku kann ohne Bedenken über Nacht geladen werden, da der Akku nicht überladen werden kann.

Tipp: Durch regelmäßige Lade- und Entladevorgänge verlängern Sie die Lebenszeit des Akkus!

Achtung: Aufgrund der Tatsache, dass Batterien eine chemische Reaktion verwenden, wird sich die Akkuleistung im Laufe der Zeit verschlechtern, auch wenn das Gerät für lange Zeit unbenutzt gelagert wird. Darüber hinaus kann sich die Lebensdauer des Akkus verkürzen oder das Gerät, in dem der Akku verwendet wird, durch elektrolytische Lecks beschädigt werden, wenn Verwendungsbedingungen, wie Laden, Entladen, Temperaturschwankungen usw. nicht innerhalb

der vorgegebenen Bereiche gehalten werden. Hält der Akku auch nach vollständigem Aufladen nicht mehr die angegebene Laufzeit, sollten Sie sich ein neues Akkupack bestellen und den alten austauschen.

Verlängern Ihrer Akkulaufzeit

Sie haben mehrere Möglichkeiten die Laufzeit Ihres Gerätes zu verlängern.

1. Anpassen der Helligkeit: Über das Menü "Systemeinstellung" können Sie die Laufzeit Ihres Akkus verlängern. Durch Einstellen einer geringen Helligkeit sparen Sie Strom und der Akku hält somit länger.

2. Bildschirmschoner aktivieren: Über das Menü „Systemeinstellung" haben Sie die Möglichkeit den Bildschirmschoner zu aktivieren. Je nach ausgewählter Minutenanzahl wird der Bildschirm verdunkelt und das Gerät spart somit Strom.

3. Stromzufuhr: Befinden Sie sich in der Nähe einer Steckdose, können Sie Ihr Gerät auch an das Ladegerät anschließen und das Gerät weiterhin benutzen, ohne dass Akkuleistung verbraucht wird.

⚠ **Achtung:** Schalten Sie bitte zuerst Ihr Gerät aus, bevor Sie das Ladegerät anschließen!

Akku austauschen vor Ort

Bringt der Akku Ihres DV4/MT4 auch nach einem Ladevorgang nicht mehr die gewünschte Leistung, sollte dieser durch einen neuen ersetzt werden. Dank neuer Technik ist es nicht mehr notwendig das Gerät hierfür einzuschicken, sondern Sie können dies selbst durchführen. Einen neuen Akku können Sie bei Ihrem Ansprechpartner bestellen.

Um den neuen Akku einzusetzen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Schalten Sie das Gerät aus und entfernen Sie das Ladegerät.

2. Bei Ihrem DV4 Gerät befindet sich das Akkufach auf der Rückseite des Gerätes. Da ein Teil des Fußes das Akkufach bedeckt, müssen Sie diesen zunächst hoch klappen. Das Akkufach befindet sich unter der Plastikabdeckung, die normal durch das breite Ende des Fußes verdeckt wird. Um die Abdeckung zu öffnen, lösen Sie mit einem Schraubenzieher die beiden tiefliegenden Schrauben. Bei Ihrem MT4 Gerät befindet sich das Akkufach auf der Unterseite des Gerätes, bzw. am breiten Ende des Fußes. Um die Abdeckung zu öffnen, lösen Sie mit einem Schraubenzieher die 1 Schraube.

3. Sie sehen nun 4 farbige Drähte, die in eine weiße Steckverbindung führen, die im Gerät steckt. Ziehen Sie jetzt vorsichtig diese weiße Steckverbindung aus dem Gerät.

4. Ziehen Sie nun den alten Akkupack aus dem Gerät.

5. Stecken Sie nun den neuen Akkupack in das Gerät.

6. Schließen Sie die Steckverbindung wieder an.

7. Setzen Sie die Plastikabdeckung wieder auf und befestigen Sie diese wieder mit den Schrauben.

Transport des Gerätes

Beide Gerätetypen haben auf der Rückseite Ösen an denen Sie die mitgelieferten Tragegurte befestigen können um das Gerät zu tragen.

Ist das Gerät mit einer Halterung mit dem Rollstuhl verbunden, achten Sie bitte darauf, dass das Gerät sowohl für den Transport als auch zur Kommunikation optimal an dem Rollstuhl befestigt wurde.
Ihr Ansprechpartner informiert Sie gerne über unterschiedliche Halterungssysteme.

Zum Schutz des Gerätes während des Transports und der Kommunikation ist auch eine Tragetasche erhältlich.

Pflege und Sicherheit

Bevor Sie das Gerät reinigen, schalten Sie bitte das Gerät aus. Verwenden Sie ein weiches, leicht feuchtes Tuch und wischen Sie damit den Bildschirm ab. Sie können auch etwas Bildschirmreiniger auf das Tuch auftragen um hartnäckigeren Schmutz zu beseitigen.

Bitte beachten Sie, dass das Gerät nicht wasserdicht ist. Sollte das Gerät trotzdem einmal aus Versehen nass werden, schalten Sie das Gerät sofort aus und lassen Sie es trocknen. Wenn das Gerät nach 24 Stunden wieder normal funktioniert, hat es vermutlich keinen Schaden davon getragen. Ist dies nicht der Fall, setzen Sie sich mit Ihrem Ansprechpartner in Verbindung. Das Gerät muss dann eventuell repariert werden.

Sicherheitshinweis

- Lassen Sie Ihr Gerät nicht fallen.

- Verwenden Sie keine spitzen Gegenstände auf dem Bildschirm.

⚠ **Vorsicht:** Öffnen Sie nie selbst das Gerät, da dies die Garantie Ihres Gerätes außer Kraft setzt.

Kapitel 3: Grundbegriffe

Diese Anleitung verwendet einige Begriffe, die Ihnen aus der Computerterminologie sicherlich bekannt sind. Spezifische Begriffe möchten wir Ihnen im folgenden Abschnitt erklären. Bitte nehmen Sie sich die Zeit sich die Begriffe durchzulesen, da Ihnen dann der Umgang mit dem Gerät leichter fallen wird.

Seiten und Popups

Das primäre Kommunikationswerkzeug auf Ihrem Gerät sind Seiten und Popups. Diese können Sie mit Hilfe der Software selbst erstellen und an die sprachlichen, visuellen und motorischen Fähigkeiten des Nutzers anpassen.

Seite - Eine Seite beinhaltet eine frei wählbare Anzahl von Buttons, auf denen einzelne Wörter, Redewendungen oder Sätze dargestellt werden. Diese Buttons führen auch zugewiesene Aktionen aus, wie das Öffnen einer anderen Seite oder eines Popups. Eine Seite bedeckt immer den ganzen Bildschirm.

Popup - Ein Popup ist eine Mini-Seite, die sich zusätzlich zu einer Seite öffnet und in der Regel nicht den ganzen Bildschirm bedeckt. Ein Popup beinhaltet eine frei wählbare Anzahl von Buttons, die sich inhaltlich meist auf ein bestimmtes Thema beziehen.

Seiten und Popups können aus verschiedenen Komponenten bestehen:

Nachrichtenfenster - Das Nachrichtenfenster ist der Bereich, in dem eine Text- oder Symbolnachricht zusammengestellt werden kann. Nach Auswahl des Nachrichtenfensters wird der Inhalt gesprochen. Die Größe und Position des Nachrichtenfensters ist frei wählbar.

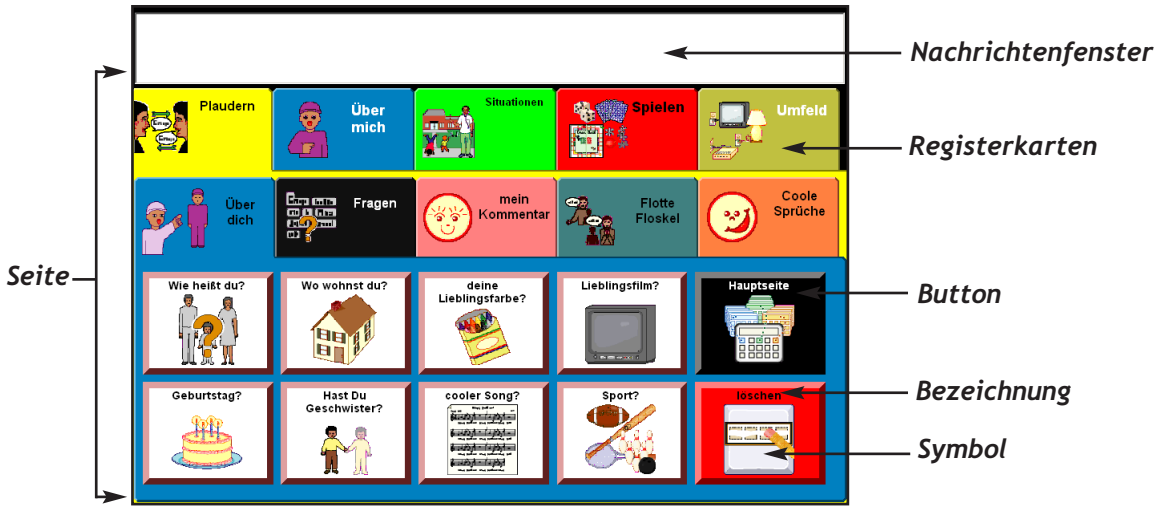
Registerkarten - Registerkarten ermöglichen das schnelle Navigieren durch unterschiedliche Karten auf einer Seite. Sie können bis zu 6 Registerkarten auf einer Seite haben.

Button - Ein Button ist ein viereckiges Objekt auf einer Seite oder einem Popup, das Sie durch Berühren oder ähnlichem Eingabegerät auswählen. Ein Button kann ein Symbol und/oder Wort bzw. Satz darstellen. Sie können einem Button bestimmte Aktionen zuweisen.

Bezeichnung - Die Bezeichnung ist der Text, der auf einem Button steht. Eine Bezeichnung können Sie auch als Titel auf einer Seite oder Popup finden.

Symbol - Symbole sind Bilder, die Vokabular repräsentieren. Symbole können auf Buttons, Registerkarten, Seiten oder Popups eingefügt werden. DynaVox verfügt über eine eigene Symbolsammlung, die DynaSyms heißt. Je nach Lieferumfang kann Ihnen auch die PCS-Symbolsammlung zur Verfügung stehen.

Aktion - Eine Aktion beinhaltet einen bestimmten Befehl und wird einem Button zugeordnet. Wenn Sie die Schaltfläche auswählen, wird die eine bzw. mehrere Aktionen ausgeführt.



Menüs und Setup-Leiste

Die DynaVox Series 4 Software stellt Ihnen Werkzeuge zur Verfügung, die Ihnen helfen Ihr Gerät individuell zu verändern und optimal anzupassen.

Setup-Leiste - Die DynaVox Setup-Leiste ist der graue Balken oben auf dem Bildschirm. Die Setup-Leiste zeigt das blaue DynaVox-Logo, den grauen Setup-Pfeil, den grünen „Bearbeiten-Button" und andere aktive Felder an.

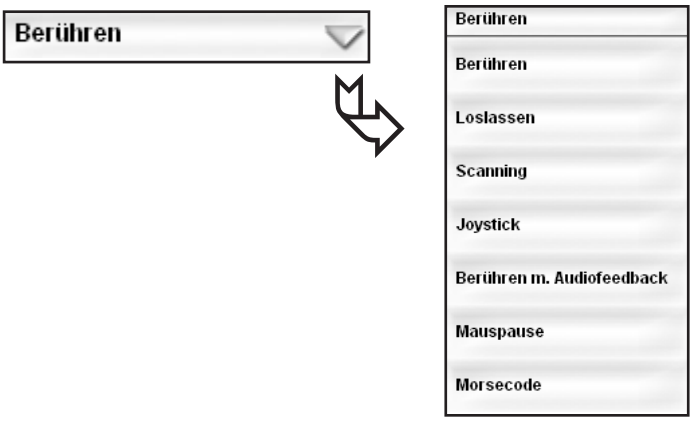
Setup-Leiste

Setup-Pfeil - Der Pfeil öffnet eine Liste mit Menüs und Funktionen, auf die Sie nun Zugriff haben. Nach dem Öffnen sehen Sie hinter einigen Menüs einen Pfeil, der wiederum darauf hinweist, dass sich dahinter eine weitere Auswahl an Menüs verbirgt.

Fenster - Ein Fenster ist ein Kästchen, in dem sich Info zu einem Menü befindet, das eine Fehlermeldung beinhalten kann, eine Texteingabe oder Bestätigung von Ihnen fordert.

Menü - Ein Menü beinhaltet eine Reihe von Werkzeugen, mit denen Sie Ihr Gerät anpassen können. Menüs können Buttons, Dialogfenster, Bildlaufleisten, Schieber, Bestätigungsfelder und Textfelder beinhalten.

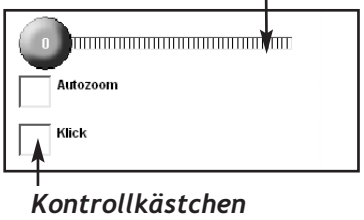
Verzeichnisse/Manager - Verzeichnisse bzw. Manager sind Menüs, die ein Vorschaufenster und Buttons beinhalten. Die Buttons sind Werkzeug um das im Vorschaufenster ausgewählte Element zu bearbeiten.



Setup-Pfeil

Dialogfenster - Ein Dialogfenster ist ein Teil eines Menüs, in dem eine Liste von Dateien oder anderen Elementen dargestellt wird. Ist das Dialogfenster zu klein um die gesamte Liste darzustellen, steht Ihnen rechts eine Bildlaufleiste zur Verfügung mit der Sie die Liste ganz durchblättern können.

Schieber - Ein Schieber ist eine vertikale oder horizontale Leiste, die gegenwärtige Einstellung anzeigt, wie z. B. Lautstärke oder Akkustand. Durch das Ziehen/Verschieben des Balls können Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen anpassen.



Kontrollkästchen - Ein Kontrollkästchen wird verwendet um eine Funktion zu aktivieren bzw. zu deaktivieren. Beim Anklicken des Kästchens erscheint ein X und zeigt Ihnen somit die Aktivierung an.

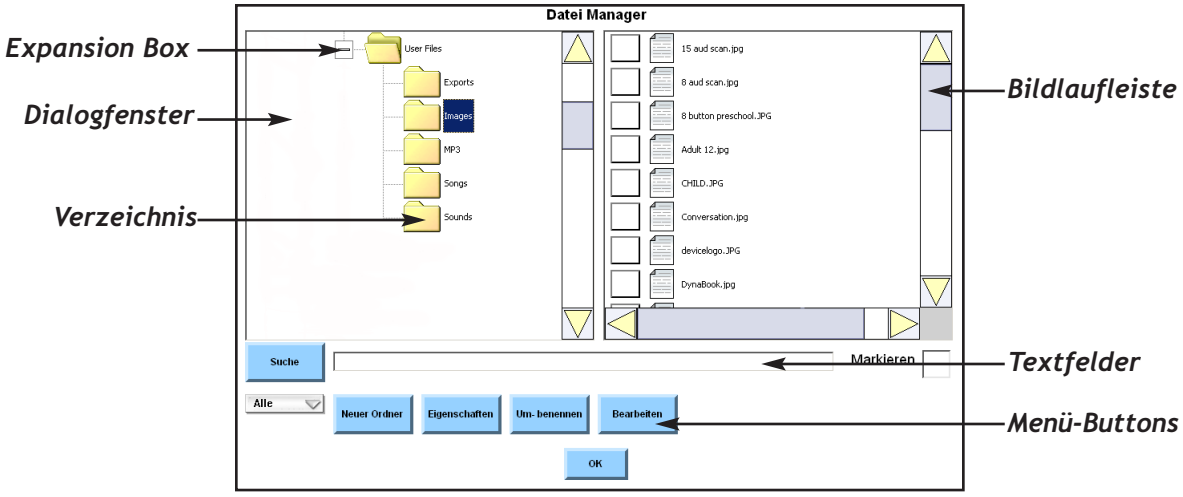
Bildlaufleiste- Bildlaufleisten ermöglichen das Blättern durch verschiedene Optionen in einem Dialogfenster. Die vertikalen oder horizontalen Leisten haben jeweils am Ende einen sogenannten Bildlaufpfeil. Beim Drücken einer dieser beiden Pfeile bewegt sich die Liste im Dialogfenster nach oben, unten, rechts oder links. Bildlaufleisten können Sie auch wie einen Schieber verwenden, in dem Sie einfach auf das Bildlauffeld drücken und dieses verschieben.

Menü-Buttons - Menü-Buttons führen Sie meist zu einem anderen Fenster oder Menü. Durch Drücken eines Menü-Buttons öffnen Sie ein Menü, das Ihnen zahlreiche Optionen bietet. Oftmals heißt dieses Menü genauso wie der Menü-Button.

Expansion Box - Expansion boxes sind kleine Kästchen, die man verwendet um ein Verzeichnis zu öffnen oder zu schließen. Diese Boxen erscheinen immer links von der Bezeichnung des Verzeichnisses. Ist das Verzeichnis geschlossen, wird ein kleines Kästchen mit einem + angezeigt. Wird das Verzeichnis geöffnet, erscheint ein – im Kästchen und der Inhalt des Kästchens wird im rechten Dialogfenster angezeigt.

Textfelder - In einem Textfeld können Sie Text eingeben. Die Texteingabe erfolgt entweder über eine extern angeschlossene Tastatur oder eine Tastaturseite, die durch Klicken in das leere Textfeld automatisch erscheint.

Verzeichnis - Ein Verzeichnis beinhaltet eine Gruppe von Dateien, Seiten oder anderen Elementen. Verzeichnisse sehen Sie im Dialogfensters des Dateimanagers oder Seitenverzeichnisses. Verzeichnisse werden immer als Ordner dargestellt, dessen Bezeichnung immer rechts neben der graphischen Darstellung zu finden ist.



Kapitel 4: Schritt für Schritt

Dieses Kapitel beinhaltet Schritt für Schritt Erklärungen für einige grundlegende Funktionen, die Sie an Ihrem Gerät kennen sollten.

Einschalten

1. Drücken Sie den Power-Button links oben.

Ausschalten

1. Drücken Sie den Power-Button links oben.
2. Drücken Sie JA um das Ausschalten zu bestätigen.

Hinweis: Diese Auswahl versetzt Ihr Gerät in eine Art „Schlafzustand". Datum- und Zeiteinstellung bleiben erhalten. Wenn Sie Ihr Gerät wieder einschalten wird die Seite geöffnet, auf der Sie zuletzt waren.

Einstellen der Stimme

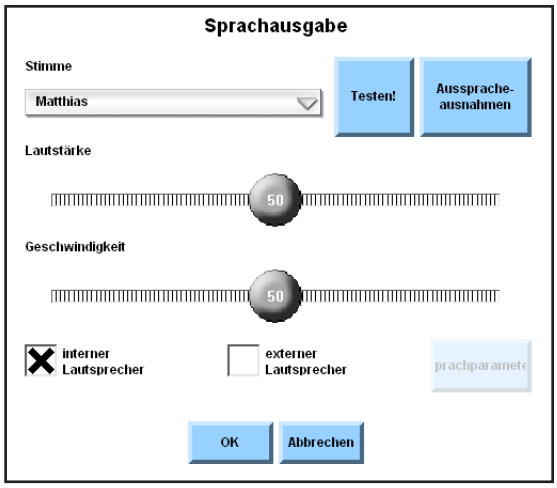
Um die Sprachausgabe des Gerätes anzupassen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der grauen Menüleiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Sprachausgabe und das Menü öffnet sich.
4. Drücken Sie links oben das Pulldown-Menü für Stimme und Sie bekommen die Stimmenauswahl.
5. Drücken Sie den Namen der Stimme, die Sie benutzen möchten. Das Pulldown-Menü schließt und zeigt den ausgewählten Namen an.
6. Drücken Sie den Testen! Button und Sie hören einen Beispielsatz in der gerade ausgewählten Stimme. Änderungen an der Geschwindigkeit und Lautstärke können Sie noch vornehmen.

7. Zum Einstellen der Lautstärke, wählen Sie den Schieber „Lautstärke". Halten Sie den Punkt gedrückt während Sie diesen nach rechts oder links verschieben. Wenn Sie nach rechts verschieben, wird die Stimme lauter, wenn Sie nach links verschieben leiser.

8. Zum Einstellen der Geschwindigkeit, wählen Sie den Schieber "Geschwindigkeit". Halten Sie den Punkt gedrückt während Sie diesen nach rechts oder links verschieben. Wenn Sie diesen nach rechts verschieben, wird die Stimme schneller, wenn Sie nach links verschieben langsamer.

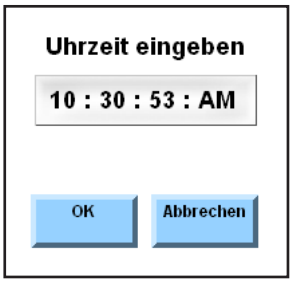
9. Drücken Sie erneut den Testen! Button um Ihre Anpassungen zu hören. Wenn nötig, wiederholen Sie die Schritte 7 und 8.



10. Drücken Sie OK um Ihre Änderungen zu speichern und das Menü Sprachausgabe zu schließen.

Einstellen der Uhrzeit

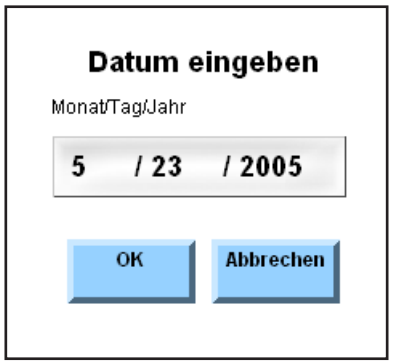
Zum Einstellen der Uhrzeit, gehen Sie bitte wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Systemeinstellung.
4. Drücken Sie Uhrzeit einstellen.
5. Drücken Sie nun in das Feld in dem die Stunden stehen. Ein Fenster „Stunden eingeben" öffnet sich.
6. Geben Sie nun über das Zahlenfeld die korrekte Stundenzahl ein und drücken Sie OK.
7. Wiederholen Sie die Schritte oben für Minuten und Sekunden.

Datum einstellen

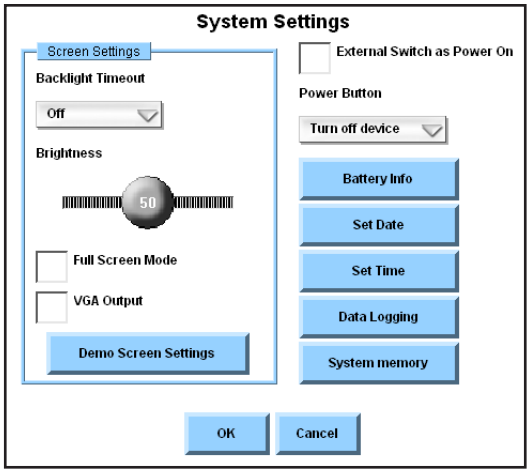
Zum Einstellen des Datum, gehen Sie bitte wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Systemeinstellung.
4. Drücken Sie Datum einstellen.
5. Drücken Sie nun in das Feld, in dem die Tage stehen. Ein Fenster Tag auswählen öffnet sich.
6. Geben Sie nun über das Zahlenfeld den gewünschten Tag ein und drücken Sie OK.
7. Wiederholen Sie die Schritte für Monate und Jahr.

Helligkeit einstellen

Wenn Sie die Buttons auf Ihrem Bildschirm schlecht erkennen können, können Sie die Helligkeit anpassen. Gehen Sie hierzu bitte wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Systemeinstellung.
4. Wählen Sie den Schieber Helligkeit. Halten Sie den Punkt gedrückt, während Sie den Schieber nach rechts oder links verschieben. Wenn Sie nach rechts verschieben, wird der Bildschirm heller. Verschieben nach links, verdunkelt den Bildschirm.
5. Drücken Sie nun Änderungen übernehmen um die Änderungen zu speichern.
6. Wenn nötig wiederholen Sie die Schritte 4 + 5.
7. Drücken Sie OK um das Menü zu schließen.

Bildschirmschoner einstellen

Um Akkukapazität zu sparen, können sie einen Bildschirmschoner einstellen. Ist der Bildschirmschoner aktiviert, verdunkelt sich der Bildschirm nach einer gewissen Zeit. Durch einfaches Berühren des Bildschirms kehrt die volle Beleuchtung zurück.

Um diese Funktion einzurichten, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken sie Systemeinstellung.
4. Über das Pull-down Menü "Bildschirmschoner ein", können Sie Ihre gewünschte Einstellung wählen.
5. Drücken Sie eine Option. Das Pull-down Menü schließt und zeigt Ihnen Ihre Auswahl (z. B.: nach 5 Minuten).
6. Drücken Sie "Änderungen übernehmen" und das Menü schließt.

Öffnen einer Seite/eines Popups

Um eine Seite bzw. ein Popup zu öffnen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Seitennavigator. Sie können nun eine Seite bzw. ein Popup durch Blättern über die Bildlaufleiste suchen oder Sie geben im Textfeld unter Suche den Seitennamen bzw. Popupnamen ein. Wenn Sie das Blättern wählen, fahren Sie bei Schritt 4 fort. Bei Suche fahren Sie bei Schritt 9 fort.
4. Beim Blättern, öffnen Sie zunächst den Ordner auf der linken Seite damit alle Seitennamen angezeigt werden.
5. Drücken Sie die Pfeile links um aufwärts oder abwärts zu blättern.
6. Wählen Sie links einen Ordner. Jeder Ordner beinhaltet in der Regel thematisch zugeordnete Seiten. Wenn Sie links einen Ordner auswählen, werden im rechten Dialogfenster die Seiten-/Popupnamen angezeigt, die sich in diesem Ordner befinden.
7. Drücken Sie die Pfeile neben dem rechten Dialogfenster um zu dem gewünschten Seiten-/Popupnamen zu springen.

8. Wenn Sie Ihre Seite gefunden haben, markieren Sie diese und fahren mit Schritt 12 fort.

9. Wenn sie nach einer bestimmten Seite suchen möchten, drücken Sie das Textfeld hinter Suche. Eine Tastatur öffnet sich.

10. Geben Sie mit Hilfe dieser Tastatur den gesuchten Seiten-/Popupnamen ein.

11. Drücken Sie OK um die Tastatur zu schließen und die Suche zu starten. Der gewünschte Seitennamen wird nun im rechten Dialogfenster angezeigt.

12. Drücken Sie Seite öffnen um das Menü Seitennavigator zu schließen und die gesuchte Seite zu öffnen.

Soft Reset

Um die Schnelligkeit Ihres Gerätes zu bewahren, sollte regelmäßig der Speicher bereinigt werden. Dies erreichen Sie mit eine sogenannten Soft Reset. Gehen Sie hierzu bitte wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.

2. Drücken Sie Soft Reset.

3. Drücken Sie Ja um die Aktion zu starten.

Ein Soft Reset dauert einige Minuten. Der Bildschirm wird während dieser Zeit dunkel und das Gerät startet anschließend automatisch neu. Nach dem Soft Reset öffnet sich wieder die Seite, auf der Sie zuletzt waren.

Vollbildschirm-Anzeige

Sie haben die Möglichkeit die Menü-Leiste auf Ihrem Gerät auszublenden, so dass Sie Ihre Seite über den ganzen Bildschirm angezeigt bekommen.

Um in die Vollbildschirm-Anzeige zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.

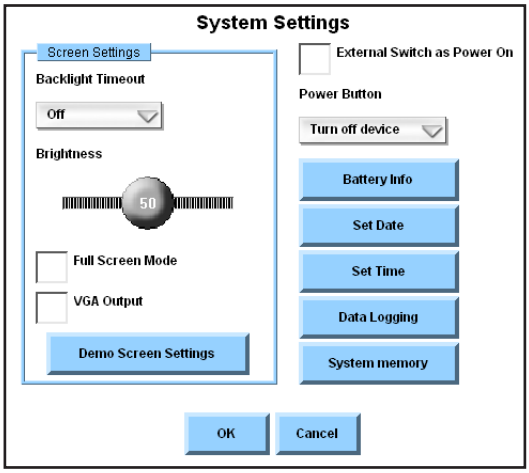
2. Drücken Sie Setup.

3. Drücken Sie Systemeinstellung.

4. Klicken Sie nun in das Kontrollkästchen vor Vollbildschirm-Anzeige.

5. Drücken Sie OK.

Ist die Vollbildschirm-Anzeige aktiv, gibt es 3 Möglichkeiten auf das Setup zuzugreifen:



1. Setup öffnen oder Mini Setup-Leiste: Bei Drücken des Power-Buttons werden Sie aufgefordert zwischen Setup öffnen oder Mini Setup-Leiste auszuwählen. „Setup öffnen" führt Sie direkt ins Setup. „Mini Setup-Leiste" blendet links oben den Setup-Pfeil und den Bearbeiten - Button ein. Um diese Auswahl über den Power Button zu erhalten, müssen Sie in den Systemeinstellung die Option „Mit Power-Button" Gerät ausschalten aktivieren.

2. Mini Setup-Leiste – Ist in Systemeinstellung "Mit Power-Button" deaktiviert, wird direkt durch Drücken des Power Button die Mini Setup-Leiste aufgerufen.

3. Aktionen "Setup-Leiste Zeigen/Verbergen" und Vollbilschirm-Anzeige Ein/Aus – Sie haben auch die Möglichkeit Buttons die oben erwähnten Aktionen zuzuweisen und hierüber dann die Setup-Leiste auszublenden bzw. einzublenden bzw. in die Vollbildschirm-Anzeige zu wechseln. Diese beiden Aktionen finden Sie in der Kategorie „Systemeinstellung".

Installieren einer 2. Speicherkarte

Ihr DV/MT4 Gerät nutzt zur Speicherung der Daten Compact Flash Cards. Um zusätzlichen Speicher zur Verfügung zu stellen, können Sie eine 2. Speicherkarte in das Gerät einsetzen.

Gehen Sie hierzu wie folgt vor:

1. Schalten Sie das Gerät aus.

2. Lösen Sie mit einem Schraubenzieher die Schrauben um die Abdeckung über dem Kartenfach zu lösen.

3. Entfernen Sie die dunkle Plastikabdeckung.

4. Stecken sie die neue Karte in das leere Kartenfach (zur Unterseite des Gerätes).

5. Befestigen Sie die Abdeckung wieder.

6. Schalten Sie das Gerät wieder ein.

Im Dateimanager wird Ihre Hauptkarte als Card1 bezeichnet. Auf die neue Karte können Sie über den Ordner Card 2 zugreifen.

Passwort aktivieren

Sie können den Zugriff auf das Setup-Menü auch über ein Passwort schützen.

Um ein Passwort einzurichten, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü Leiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sie nun Grundeinstellung.
5. Drücken Sie Einstellungen Setup-Zugriff.
6. Klicken Sie hier zunächst in das Kontrollkästchen vor „Passwort aktivieren" und es öffnet sich automatisch eine Tastatur.
7. Geben Sie über die Tastatur das gewünschte Passwort ein und drücken Sie OK.
8. Zur Bestätigung geben Sie das selbe Passwort erneut ein und drücken OK.
9. Bekommen Sie die Meldung, dass das Passwort erfolgreich eingerichtet wurde, schließen Sie die Meldung mit OK.
10. Drücken Sie "Einstellungen schließen" und erneut OK um das Menü "Grundeinstellung" zu verlassen.

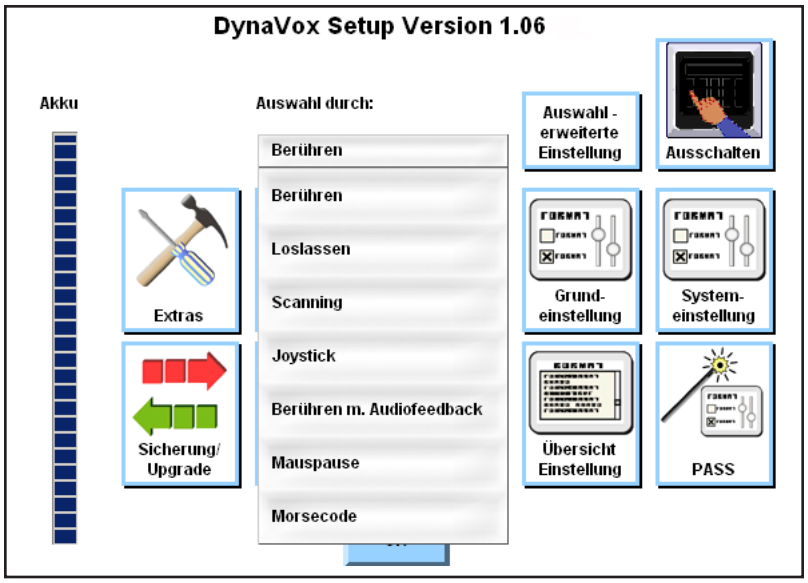
Sobald Sie nun den Setup-Pfeil drücken, öffnet sich eine Tastatur und fordert Sie auf das Passwort einzugeben. Sie haben aber nach wie vor Zugriff auf den „Bearbeiten-Button". Um das Passwort zu deaktivieren gehen Sie einfach in „Einstellungen Setup-Zugriff" im Menü „Grundeinstellung" und klicken Sie in das Kästchen „Passwort aktivieren", so dass Sie kein X mehr im Kästchen sehen.

Kapitel 5: Auswahlmethoden

In diesem Abschnitt möchten wir Ihnen die unterschiedlichen Auswahlmethoden, die Ihnen auf Ihrem DV4/MT4 zur Verfügung stehen vorstellen. Auswahlmethoden bestimmen, wie ein Nutzer auf dem Gerät eine Auswahl trifft. DynaVox Geräte sind mit unterschiedlichen Methoden ausgestattet, die Nutzer mit motorischen und visuellen Defiziten unterstützen. Angepasste Wahlmethoden, die es dem Anwender ermöglichen Information auf dem Gerät abzurufen, sind genauso wichtig wie die Möglichkeit zu kommunizieren.

Zusätzlich zu der Option eine Auswahl durch Berühren bzw. Loslassen zu treffen, finden Sie auf dem DynaVox Gerät die Optionen: Scanning, Joystick, Berühren mit Audio-Feedback, Mauspause und Morsecode.

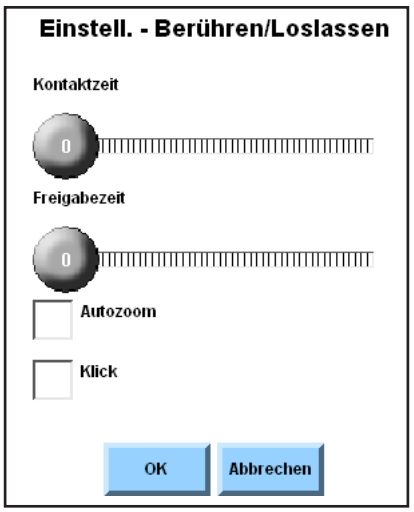
Eine Auswahl aktivieren Sie über das Menü „Auswahl durch". Über „Auswahl-erweiterte Einstellungen" können Sie noch jede Methode an die individuellen Fähigkeiten des Benutzers anpassen.



Auswahl durch: Drücken

Bei Auswahl durch Drücken nutzen Sie die Berührungsempfindlichkeit des Bildschirms. Diese Methode ist ideal für Anwender die sehr gute motorische und visuelle Fähigkeiten haben um die entsprechenden Objekte auszuwählen. Der Nutzer trifft seine Auswahl, indem er mit dem Finger oder Stift auf den Bildschirm drückt oder bei angeschlossener Maus durch einen Mausklick. Diese Auswahl nennt man auch direkte Auswahl. Bei dieser Methode wird das Objekt ausgewählt, sobald Sie den Bildschirm berühren. (Bei Auslieferung automatisch eingestellt!)

Um in diese Methode zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sie unter "Auswahl durch" auf den Pfeil und wählen Sie Berühren.
5. Drücken Sie "Auswahl-erweiterte Einstellungen" um auf weitere Einstellungsmöglichkeiten für Ihre Auswahl zuzugreifen.
6. Passen Sie Ihre Auswahl an, indem Sie die beiden Schieber verstellen:

   Kontaktzeit
   Die Höhe der Kontaktzeit bestimmt, wie lange der Benutzer den ausgewählten Button drücken muss bis dieser aktiviert wird. Zum Erhöhen der Kontaktzeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Einstellung, um so länger muss der Benutzer drücken um die Auswahl zu aktivieren.

   Freigabezeit
   Die Höhe der Freigabezeit bestimmt den Zeitraum der bis zur nächsten Auswahl vergehen soll. Zum Erhöhen der Freigabezeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Freigabezeit, umso länger sind die anderen Buttons für eine Auswahl gesperrt.

7. Aktivieren Sie Autozoom, wenn bei Auswahl eines Buttons zunächst der Ausschnitt vergrößert werden soll. Durch erneutes Drücken des gewünschten Buttons, wird die eigentliche Auswahl getroffen. Die Autozoom-Funktion ist aktiviert, wenn Sie ein Kreuz in dem Kästchen sehen.
8. Aktivieren Sie Klick, wenn beim Drücken des Buttons ein Klick ertönen soll.
9. Drücken Sie OK um die Einstellung zu speichern um das Menü zu schließen.
10. Drücken Sie erneut OK um das Setup-Menü zu schließen.

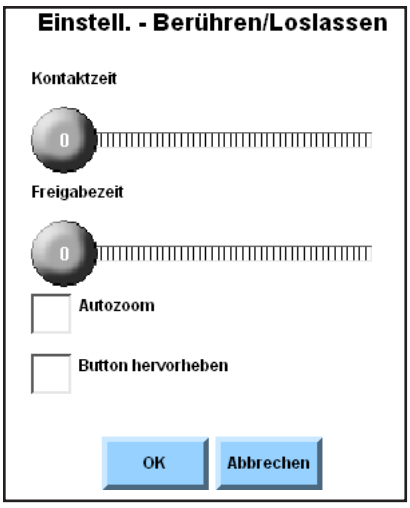
Auswahl durch: Loslassen

Bei der Auswahl durch Loslassen wird das ausgewählte Objekt markiert und ausgewählt, wenn Sie die Berührung lösen, in anderen Worten, wenn Sie den Finger vom Bildschirm nehmen.

Mit dieser Methode kann der Anwender den Kontakt mit dem Bildschirm halten ohne aus Versehen eine Auswahl zu treffen. Das bedeutet, dass der Anwender mit seinem Finger oder Stift über den Bildschirm gleitet oder eine Maustaste gedrückt hält, während der Mauszeiger sich über den Bildschirm bewegt.

Eine Auswahl wird in dem Moment aktiviert, in dem Sie den Finger oder Stift vom Bildschirm nehmen oder auch die Maustaste lösen. Diese Methode ist ideal für Anwender, für die es einfacher ist, den Kontakt zum Bildschirm zu halten und durch Loslassen eine Auswahl zu treffen.

Um in diese Methode zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sie unter "Auswahl durch" auf den Pfeil und wählen Sie Loslassen.
5. Drücken Sie "Auswahl-erweiterte Einstellungen" um auf weitere Einstellungsmöglichkeiten für Ihre Auswahl zuzugreifen.
6. Passen Sie Ihre Auswahl an, indem Sie die beiden Schieber verstellen:

   Kontaktzeit
   Die Höhe der Kontaktzeit bestimmt, wie lange der Benutzer den ausgewählten Button drücken muss bis dieser aktiviert wird. Zum Erhöhen der Kontaktzeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Einstellung, um so länger muss der Benutzer drücken um die Auswahl zu aktivieren.

   Freigabezeit
   Die Höhe der Freigabezeit bestimmt den Zeitraum der bis zur nächsten Auswahl vergehen soll. Zum Erhöhen der Freigabezeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Freigabezeit, umso länger sind die anderen Buttons für eine Auswahl gesperrt.

7. Soll die Buttonauswahl visuell hervorgehoben werden, klicken Sie in das Kästchen Button hervorheben um diese Funktion zu aktivieren.
8. Aktivieren Sie Autozoom, wenn bei Auswahl eines Buttons zunächst der Ausschnitt vergrößert werden soll. Durch erneutes Drücken bzw. Loslassen des gewünschten Buttons, wird die eigentliche Auswahl getroffen. Die Autozoom-Funktion ist aktiviert, wenn Sie ein Kreuz in dem Kästchen sehen.
9. Drücken Sie OK um die Einstellung zu speichern und das Menü zu schließen.
10. Drücken Sie erneut OK um das Setup-Menü zu schließen.

Auswahl durch: Scanning

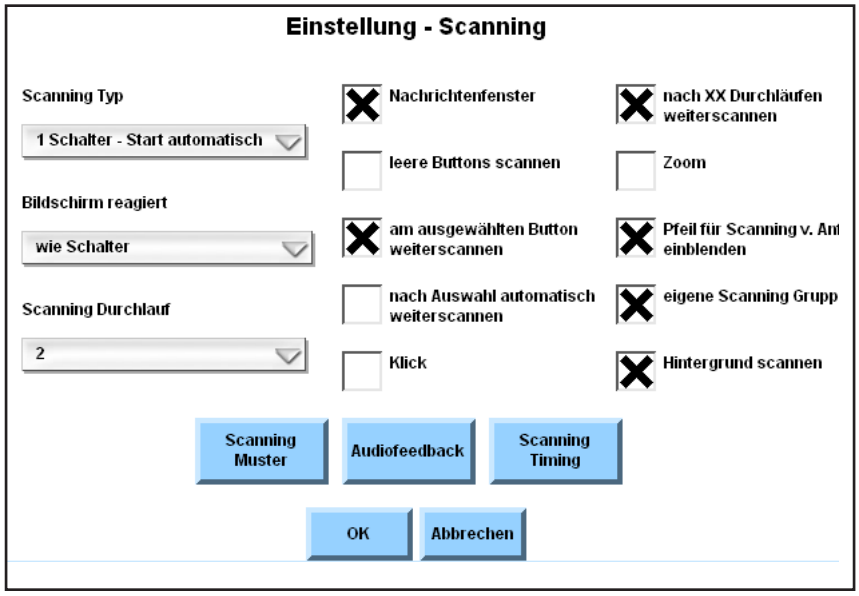
Die Auswahl durch Scanning ist für Nutzer, deren motorische Defizite es nicht ermöglichen, direkt auf dem Bildschirm auszuwählen. Wenn Scanning aktiviert ist, werden auf dem Bildschirm in einem vorher ausgewählten Muster Objekte markiert. Der Anwender trifft die Auswahl mit Hilfe eines Schalter oder einer ähnlichen Eingabehilfe, wenn die Markierung an der gewünschten Position ist.

Beim Scanning gibt es 2 wichtige Optionen: Visuelles Scanning und auditives Scanning. Der Nutzer, der visuelles Scanning nutzt, muss in der Lage sein die Bewegung der Markierung und die jeweiligen Objekte zu erkennen.

Das auditive Scanning ist ideal für Anwender, die nicht die visuellen Fähigkeiten haben Objekte auf dem Bildschirm zu erkennen. Beim auditiven Scanning wird dem Anwender zu dem markierten Objekt eine Nachricht angesagt. Die Person trifft eine Auswahl, wenn Sie die gewünschte Nachricht hört. Auditives Scanning funktioniert auch sehr gut für Anwender, die den Bildschirm erkennen können, aber auch von der auditiven Bestätigung profitieren.

Um in diese Methode zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sie unter "Auswahl durch" auf den Pfeil und wählen Sie Scanning.



5. Drücken Sie "Auswahl-erweiterte Einstellungen" um auf weitere Einstellungsmöglichkeiten für Ihre Auswahl zuzugreifen.

6. Passen Sie Ihre Auswahl an und wählen Sie zunächst einen Scanning Typ aus:

   1 Schalter - Start automatisch
   Bei diesem Scanning Typ arbeitet der Nutzer mit 1 Schalter und das Scanning startet automatisch.

   1 Schalter – Start nach Drücken
   Bei diesem Scanning Typ arbeitet der Nutzer mit 1 Schalter und das Scanning startet erst nach einmaligem Drücken des Schalters.

   2 Schalter
   Bei diesem Scanning Typ arbeitet der Nutzer mit 2 Schaltern. Schalter 1 bewegt die Scanning Markierung. Ist die Markierung am gewünschten Button angekommen, trifft der Nutzer mit dem Schalter 2 seine Auswahl.

   1 Schalter – f. Auswahl loslassen
   Bei dieser Einstellung arbeitet der Nutzer mit 1 Schalter, den er so lange gedrückt hält bis die Scanning Markierung am gewünschten Button angekommen ist. Um die Auswahl zu treffen, lässt der Nutzer den Schalter los.

   Die Liste der unterschiedlichen Typen verschwindet, sobald Sie eine Auswahl getroffen haben. Der gewünschte Typ wird dann angezeigt.

7. Zur Einstellung des Bildschirms wählen Sie unter Bildschirm reagiert aus den 3 Optionen:

   Wie Schalter
   Das Berühren des Bildschirms startet entweder das Scanning oder aktiviert den gerade durch das Scanning markierten Button. Dies ist unabhängig davon, wo man den Bildschirm berührt. Diese Option kann in Kombination mit den Scanning Typen „1 Schalter – Start automatisch" oder „1 Schalter – f. Auswahl loslassen" genutzt werden.

   Normal
   Unabhängig vom Scanning wird der Button ausgewählt, der gerade berührt wurde.

   Nicht
   Der Bildschirm reagiert auf keinerlei Berührung.

   Die Liste der unterschiedlichen Optionen verschwindet, sobald Sie eine Auswahl getroffen haben. Die gewünschte Reaktion wird dann angezeigt.

8. Wie oft das Scanning durchlaufen soll, definieren Sie bitte unter Scanning Durchlauf. Sie haben die Auswahl das Scanning unendlich laufen zu lassen oder zu stoppen, wenn es 1 - 4 Mal durchgelaufen ist, ohne dass eine Auswahl getroffen wurde.

Achtung: Um diese Option zu deaktivieren, müssen Sie "nach XX Durchläufen weiterscannen" anklicken.

9. Soll das Nachrichtenfenster gescannt werden, klicken Sie "Nachrichtenfenster" an.

10. Sollen leere Buttons gescannt werden, klicken Sie "leere Buttons scannen" an.

11. Soll das Scanning an dem Button fortgesetzt werden, der ausgewählt wurde, klicken Sie "am ausgewählten Button weiterscannen" an. Ist diese Option nicht aktiviert, wird das Scanning nach Auswahl am Anfang der Seite fortgesetzt.

12. Soll das Scanning nach einer Auswahl automatisch weiterscannen, klicken Sie „nach Auswahl automatisch" an.

13. Aktivieren Sie "Klick" um ein auditives Feedback zu bekommen, wenn die Scanning-Ebene wechselt.

14. Soll das Scanning immer durchlaufen, ohne zu stoppen, klicken Sie „nach XX Durchläufen weiterscannen" an.

15. Sollen die gescannten Objekte zusätzlich vergrößert werden, aktivieren Sie das Kästchen "Zoom".

16. Die Option "Pfeil für Scanning v. Anfang einblenden" gibt dem Nutzer die Möglichkeit die Scanning Markierung selbst wieder an den Anfang zu bringen. Ist z. Bsp. das Scanningmuster Zeile/Spalte eingestellt und drückt man dann den Pfeil, springt das Scanning eine Zeile zurück anstatt zur nächsten Zeile zu springen.

17. Möchten Sie ein selbst erstelltes Scanning Muster nutzen, klicken Sie "eigene Scanning Gruppe" an.

18. Möchten Sie Elemente außerhalb eines Popups scannen (z.B.: Setup Leiste, oder Nachrichtenfenster auf der darunterliegenden Seite) aktivieren Sie Hintergrund scannen.

19. Drücken Sie den Button Scanning Muster.

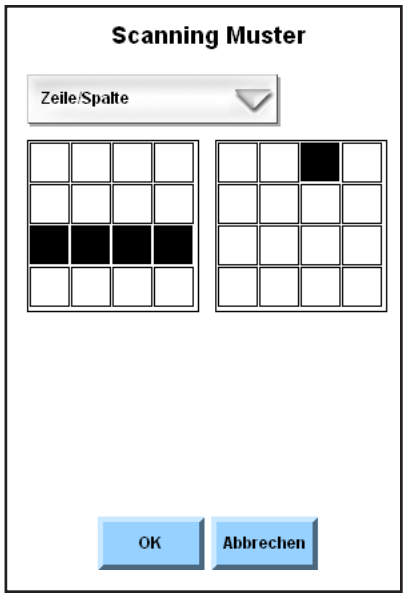
20. Wählen Sie aus den verschiedenen Muster aus. Folgende Muster stehen zur Verfügung:

Hinweis: Sobald Sie ein Muster auswählen, sehen Sie sofort im Beispiel, wie die Seite mit dem gewünschten Muster gescannt wird.

Zeile/Spalte
Scannt zunächst die einzelnen Zeile. Nach Auswahl einer Zeile werden die Buttons von links nach rechts durchgescannt.

Spalte/Zeile
Scannt zunächst die einzelnen Spalten. Nach Auswahl einer Spalte werden die Buttons von oben nach unten durchgescannt.

links/rechts
Scannt zunächst die linke und die rechte Hälfte der Seite. Ist eine Hälfte ausgewählt, werden die Spalten in dieser Hälfte gescannt. Nach Auswahl einer Spalte werden die Buttons von oben nach unten durchgescannt.



links/Mitte/rechts
Scannt das linke, das mittlere und das rechte Drittel der Seite. Ist ein Drittel ausgewählt, werden die Spalten in diesem Drittel gescannt. Nach Auswahl einer Spalte werden die Buttons von oben nach unten durchgescannt.

sechs Bereiche
Teilt die Seite in 6 Bereiche und scannt diese nacheinander durch. Ist ein Bereich ausgewählt, werden die Spalten in diesem Bereich gescannt. Nach Auswahl einer Spalte werden die Buttons von oben nach unten durchgescannt.

linear
Scannt jeden einzelnen Button in der Zeile und bewegt sich zunächst von oben nach unten und von links nach rechts.

oben/unten
Scannt zunächst die obere und die untere Hälfte der Seite. Ist eine Hälfte ausgewählt, werden die Zeilen in dieser Hälfte gescannt. Nach Auswahl einer Zeile werden die Buttons von oben nach unten durchgescannt.

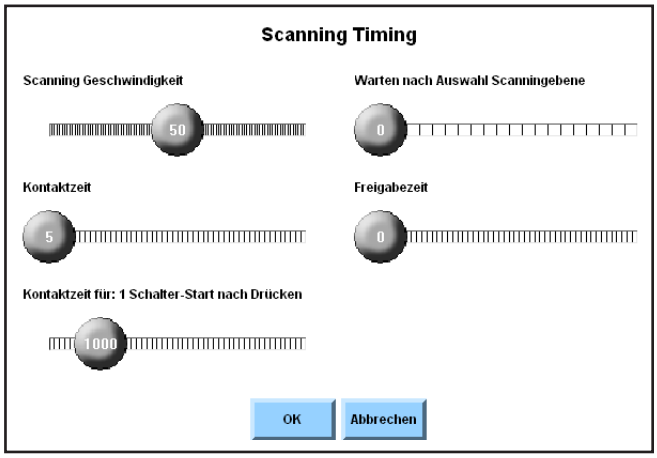
Die Liste der unterschiedlichen Muster verschwindet, sobald Sie ein Muster ausgewählt haben.

21. Drücken Sie OK um das Menü zu schließen.

22. Soll zu dem Scanning ein auditives Feedback eingeschaltet werden, gehen Sie auf Audiofeedback.

23. Drücken Sie nun auf Scanning Timing.

24. In diesem Menü können Sie folgende Einstellungen vornehmen:



Scanning Geschwindigkeit
Die Einstellung bestimmt wie schnell sich die Scanning Markierung auf der Seite bewegt. Zum Erhöhen der Geschwindigkeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Einstellung, umso höher die Geschwindigkeit.

Warten nach Auswahl Scanningebene
Die Höhe der Einstellung bestimmt die Länge der Pause zwischen den Ebenen. Für das Scanning Muster Zeile/Spalte zum Beispiel bedeutet die Pause zwischen den Ebenen den Moment, wenn das Scanning vom Scannen der Zeilen in das Scannen der einzelnen Buttons in der Zeile wechselt. Zum Verlängern der Pause bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verkürzen nach links. Je höher die Einstellung, umso länger die Pause.

Kontaktzeit
Die Höhe der Kontaktzeit bestimmt, wie lange der Benutzer den Schalter gedrückt halten muss um eine Auswahl zu treffen. Zum Erhöhen der Kontaktzeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Einstellung, um so länger muss der Benutzer drücken um die Auswahl zu aktivieren.

Freigabezeit
Die Höhe der Freigabezeit bestimmt den Zeitraum, der vergeht bis das Scanning nach einer Auswahl fortgesetzt wird. Zum Erhöhen der Freigabezeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links.

Kontaktzeit für: 1 Schalter-Start nach Drücken
Hier stellen Sie die Kontaktzeit ein, wenn der Nutzer mit der Einstellung "1 Schalter – Start nach Drücken" arbeitet. Zum Erhöhen der Kontaktzeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Einstellung, umso länger muss der Benutzer drücken um die Auswahl zu aktivieren.

25. Drücken Sie OK um die Einstellung zu übernehmen und das Menü zu schließen.

26. Verlassen Sie das Menü "Einstellung – Scanning" mit OK.

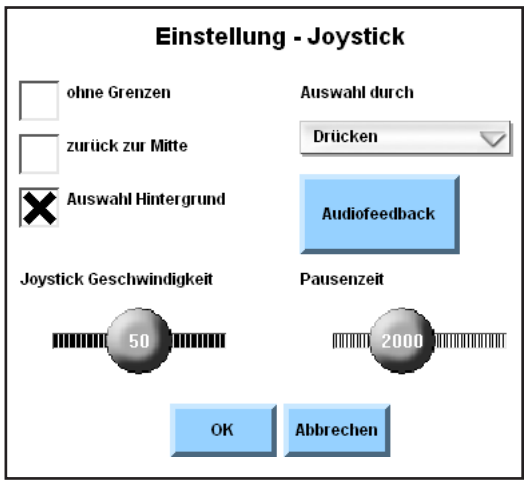
27. Drücken Sie OK um das Setup zu schließen.

Auswahl durch: Joystick

Die Auswahl durch Joystick zählt zu der direkten Auswahl mit dessen Hilfe der Anwender eine Markierung über den Bildschirm bewegt und die Objekte einzeln markiert. Ist das gewünschte Objekt erreicht, trifft der Anwender mit dem Joystick oder ähnlicher Eingabehilfe eine Auswahl. Diese Methode ist ideal für Nutzer, die nicht die motorischen Fähigkeiten haben, eine direkte Auswahl am Bildschirm zu treffen, die aber sehr gut einen Joystick bedienen können. Diese Methode ist wesentlich schneller und ermöglicht eine spontanere Kommunikation als das Scanning-Verfahren. Für Nutzer mit visuellen Defiziten hat man auch hier die Möglichkeit ein auditives Feedback zuzuschalten.

Hinweis: Über den USB-Anschluss können Sie einen Joystick anschließen, den Sie im Computer-Fachhandel kaufen können. Mit einem USB-Konverter können Sie auch einen Schalter ähnlichen Joystick anschließen. Diese Art von Joystick können Sie bei Ihrem Ansprechpartner erwerben.

Um diese Methode zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste
2. Drücken Sie Setup
3. Drücken Sie Setup öffnen
4. Drücken Sie unter "Auswahl durch" auf den Pfeil und wählen Sie Joystick
5. Drücken Sie "Auswahl-erweiterte Einstellungen" um auf weitere Einstellungsmöglichkeiten für Ihre Auswahl zuzugreifen.
6. Soll die Markierung automatisch an den Anfang zurück, wenn das Ende des Bildschirms erreicht ist, klicken Sie "ohne Grenzen" an.
7. Soll die Markierung nach einer Auswahl automatisch in die Mitte zurück, klicken Sie "zurück zur Mitte".
8. Möchten Sie auch auf die Seite im Hintergrund zugreifen können, aktivieren Sie Auswahl Hintergrund.
9. Mit dem Joystick haben Sie verschiedene Möglichkeiten eine Auswahl zu treffen. Unter "Auswahl durch" haben Sie 3 Optionen:

   Drücken
   Durch Drücken des Knopfes am Joystick wird eine Auswahl getroffen.

   Pause
   Ruht die Markierung eine bestimmte Zeit auf einem Button, wird diese Pause als Auswahl verstanden. Die Länge der Pause können Sie über den Schieber „Pausenzeit" festlegen.

   Externer Schalter
   Der Nutzer trifft mit einem zusätzlichen Schalter die Auswahl, während er mit dem Joystick nur die Markierung zum gewünschten Button bewegt.
10. Möchten Sie zusätzlich auditives Feedback zuschalten, öffnen Sie das Menü AudioFeedback.
11. Unter Joystick Geschwindigkeit können Sie die Geschwindigkeit einstellen, mit der die Markierung über den Bildschirm bewegt wird. Zum Erhöhen der Geschwindigkeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Einstellung, umso schneller die Bewegung.
12. Ist Ihre Einstellung "Auswahl durch" auf Pause eingestellt, passen Sie über den Schieber Pausenzeit die Länge der Pause an. Zum Erhöhen der Pausenzeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links.

13. Drücken Sie OK um die Einstellung zu übernehmen.

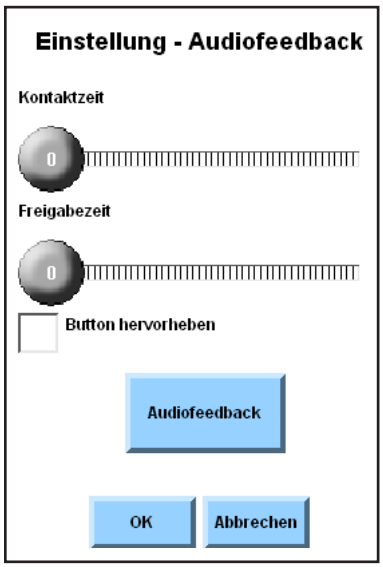
14. Drücken Sie OK um das Setup zu schließen.

Auswahl durch: Berühren mit Audiofeedback

Diese Methode kombiniert die direkte Auswahl durch Loslassen und Audiofeedback, das normalerweise hauptsächlich mit Scanning benutzt wird. Bei dieser Methode trifft der Anwender seine Auswahl durch Loslassen des Bildschirms. Während der Nutzer mit seinem Finger oder Stift über die Buttons fährt, gibt das Gerät die entsprechenden Nachrichten aus.

Diese Methode ist sehr effektiv für Anwender, die die motorischen Fähigkeiten haben direkt auszuwählen, aber auch visuelle Defizite haben und somit auf ein auditives Feedback angewiesen sind.

Um in diese Methode zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.

2. Drücken Sie Setup.

3. Drücken Sie Setup öffnen.

4. Drücken Sie unter "Auswahl durch" auf den Pfeil.

5. Drücken Sie Berühren mit Audiofeedback.

6. Drücken Sie "Auswahl-erweiterte Einstellungen" um auf weitere Einstellungsmöglichkeiten für Ihre Auswahl zuzugreifen.

7. Anpassen der Kontaktzeit und Freigabezeit:

   Kontaktzeit
   Die Höhe der Kontaktzeit bestimmt, wie lange der Benutzer den Button gedrückt halten muss um eine Auswahl zu treffen. Zum Erhöhen der Kontaktzeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links. Je höher die Einstellung, umso länger muss der Benutzer drücken um die Auswahl zu aktivieren.

   Freigabezeit
   Die Höhe der Freigabezeit bestimmt den Zeitraum, der vergeht bis das Audiofeedback nach einer Auswahl fortgesetzt wird. Zum Erhöhen der Freigabezeit bewegen Sie den Schieber nach rechts, zum Verringern nach links.

8. Soll der angewählte Button markiert werden, aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Button hervorheben".

9. Drücken Sie nun AudioFeedback um dieses Menü zu öffnen.

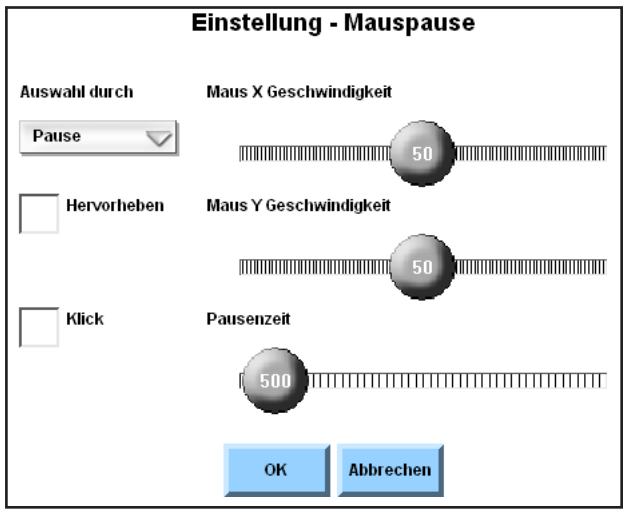
10. Drücken Sie OK um die Einstellung zu übernehmen und das Menü zu schließen.

11. Drücken Sie OK um das Menü zu schließen.

Auswahl durch: Mauspause

Diese Methode ist ideal für Nutzer, die die motorischen Fähigkeiten haben, einen Mauszeiger auf dem Bildschirm gezielt zu steuern. Diese Anwender sind aber nicht in der Lage, die Maustaste zu drücken und somit erfolgt die Auswahl automatisch, wenn der Mauszeiger eine vorher bestimmte Zeit auf einem Button pausiert.

Um in diese Methode zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:



1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.

2. Drücken Sie Setup.

3. Drücken Sie Setup öffnen.

4. Drücken Sie unter "Auswahl durch" auf den Pfeil und wählen Sie Mauspause.

5. Drücken Sie "Auswahl-erweiterte Einstellungen" um auf weitere Einstellungsmöglichkeiten für Ihre Auswahl zuzugreifen.

6. Wählen Sie unter Auswahl durch eine der beiden Optionen:

   Pause
   Ruht die Markierung eine bestimmte Zeit auf einem Button, wird diese Pause als Auswahl verstanden. Die Höhe der Pause können Sie über den Schieber „Pausenzeit" festlegen.

   Externer Schalter
   Der Nutzer trifft mit einem zusätzlichen Schalter die Auswahl, während er mit der Maus nur die Markierung zum gewünschten Button bewegt.

7. Die Geschwindigkeit des Mauszeigers definieren Sie über folgende Optionen:

   Maus X Geschwindigkeit
   Dieser Schieber bestimmt die Geschwindigkeit, mit der sich der Mauszeiger horizontal bewegt. Je höher die Einstellung umso schneller die Bewegung.

Maus Y Geschwindigkeit
Dieser Schieber bestimmt die Geschwindigkeit, mit der sich der Mauszeiger vertikal nach oben bzw. unten bewegt. Ziehen Sie den Schieber nach rechts um die Geschwindigkeit zu erhöhen.

8. Sollen die Buttons hervorgehoben werden, aktivieren Sie die Option Hervorheben.

9. Aktivieren Sie "Klick" um ein auditives Feedback zu hören, wenn Sie eine Auswahl treffen.

10. Haben Sie unter Auswahl durch die Einstellung Pause gewählt, können Sie über den Schieber Pausenzeit die Länge der Pause bestimmen. Je höher die Einstellung umso länger die Pause.

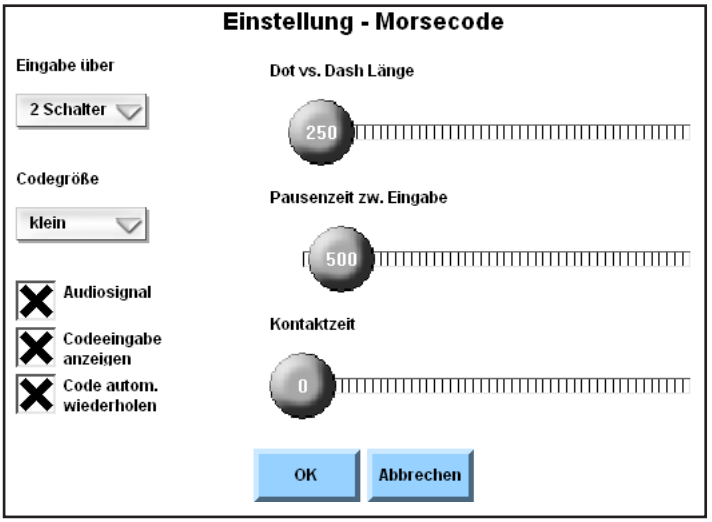
11. Drücken Sie OK um die Einstellung zu übernehmen und das Menü zu schließen.

12. Drücken Sie OK um das Menü zu schließen.

Auswahl durch: Morsecode

Mit dieser Methode können Sie die Schnelligkeit und Genauigkeit der Anwender, die nicht direkt auswählen können, erhöhen. Wählt man diese Methode aus, werden zu jedem Button Morsecodes eingeblendet. Über 1 oder 2 Schalter gibt der Nutzer den Morsecode des gewünschten Buttons ein und trifft somit seine Auswahl.
Der Anwender muss weder mit den Codes vertraut sein noch besteht ein zusätzlicher Lernanspruch an ihn, da die Morsecodes automatisch zu den Buttons hinzugefügt werden. Mit dieser einzigartigen Methode kann der Nutzer direkt auswählen ohne auf die richtige Scanning Position warten zu müssen.

Der verwendete Morsecode ist das Morsecode-System aus Windows 2000. Dies ist eine erweiterte Version, die auch Codes für Satzzeichen und Standard Computerbefehle enthält. Mit dieser erweiterten Version hat der Anwender die Möglichkeit mit seinem DV4/MT4 auch den Computer anzusteuern.



Um in diese Methode zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sie unter "Auswahl durch" auf den Pfeil.
5. Drücken Sie Morsecode.
6. Drücken Sie "Auswahl-erweiterte Einstellungen" um auf weitere Einstellungsmöglichkeiten für Ihre Auswahl zuzugreifen.
7. Wählen Sie unter Eingabe über eine der beiden Optionen:

   Schalter
   Der Nutzer arbeitet mit nur 1 Schalter. Ein längeres Drücken wird als "Dash/_" registriert und ein kurzes Drücken als "Dot/.". Die Einstellung der Länge stellen Sie unter Dot vs. Dash Länge ein.

   Schalter
   Der Nutzer arbeitet mit 2 Schaltern. Mit einem Schalter wird der "Dash/_" eingegeben und mit dem anderen der „Dot/.".

8. Unter Codegröße können Sie auswählen, ob der Morsecode klein, mittel oder groß auf den Buttons angezeigt werden soll.
9. Klicken Sie Audiosignal an um die Eingabe des Dash und Dot auch zu hören.
10. Aktivieren Sie Codeeingabe anzeigen und in der grauen Setup-Leiste erscheint ein Fenster, das den eingegeben Code anzeigt.
11. Soll die Eingabe des Dash oder Dot autom. wiederholt werden, aktivieren Sie Code autom. wiederholen.
12. Passen Sie Ihre Einstellung noch über die folgenden Schieber an:

    Dot vs. Dash Länge
    Hier bestimmen Sie, wie viel länger man den Schalter drücken muss um einen Dash anstatt einen Dot zu erhalten. Je höher die Einstellung um so länger müssen Sie drücken um einen Dash zu erhalten. Die Einstellung müssen Sie nur anpassen, wenn Sie unter „Eingabe über" „1 Schalter" ausgewählt haben.

Pausenzeit zw. Eingabe
Zur Eingabe eines Codes müssen mehrere Dash und Dot eingegeben werden und zwischen diesen Dash und Dots entstehen Pausen. Passen Sie hier die Höhe der Pause zwischen der Eingabe an. Je höher die Einstellung umso länger die Pause bis zur nächsten Eingabe.

Kontaktzeit
Die Höhe der Einstellung bestimmt, wie lange der Nutzer den Schalter drücken muss um ein Dash oder Dot einzugeben. Je höher die Einstellung, umso länger muss der Nutzer den Schalter drücken um überhaupt ein Dash/Dot zu produzieren.

13. Drücken Sie OK um die Einstellung zu übernehmen und das Menü zu schließen.

14. Drücken Sie OK um das Setup zu schließen.

Audiofeedback

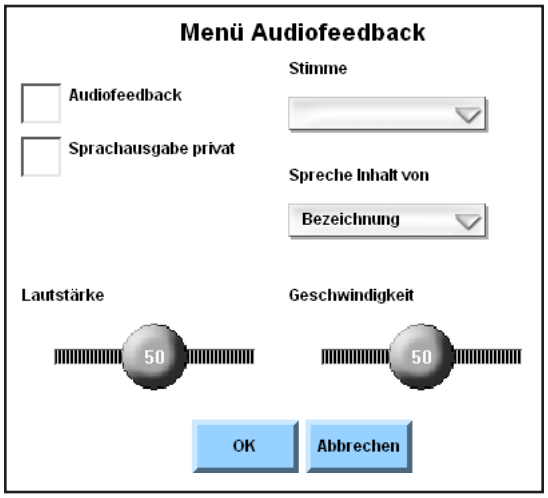
Für Nutzer mit visuellen Defiziten können Sie ein Audiofeedback einschalten, damit der Nutzer hören kann, an welchem Button er gerade ist. Hinter jedem Button ist dann ein Audiofeedback zugeschaltet, das vom Gerät entweder über die eingebauten Lautsprecher oder privat über Kopfhörer gesprochen wird.

Das Audiofeeback können Sie unterstützend bei Auswahl durch Scanning, Joystick, Berühren mit Audiofeedback oder Morsecode aktivieren. In den erweiterten Einstellungen der oben erwähnten Methoden haben Sie Zugriff auf das Menü Audiofeedback und können hier folgende Einstellungen vornehmen:

1. Klicken Sie das Kontrollkästchen Audiofeedback an um die Funktion zu aktivieren.

2. Aktivieren Sie Sprachausgabe privat, wenn die Nachrichten über einen angeschlossenen Kopfhörer erfolgen sollen.

3. Soll die Audiofeedback Nachricht in einer anderen Stimme gesprochen werden, wählen Sie unter Stimme eine andere Stimme aus.



Hinweis: Die Ausgabe von Audio Feedback Nachrichten ist nur mit den folgenden Stimmen möglich: Horst, Reinhold, Berit, Franz, Dieter, Klara, Uta, Ruperta und Walda. Sie müssen dann auch für die eigentliche Sprachausgabe eine der oben erwähnten Stimmen nutzen. Wer raten von der Verwendung von der Verwendung einer Kombination der obigen mit den Stimmen Matthias und Katrin ab, da dies zu Datenverlust führen kann.

4. Unter Spreche Inhalt von können Sie bestimmen, was als Audiofeedback Nachricht ausgegeben werden soll:

   Bezeichnung
   Die Bezeichnung auf dem Button wird als Audiofeedback gesprochen.

   Audiofeedback-Nachricht
   Als Audiofeedback wird die AudiofeedbackNachricht ausgegeben, die für den Button hinterlegt ist. Die AudiofeedbackNachricht können Sie leicht mit dem Bearbeiten Button zu einem Button hinzufügen.

5. Um weitere Anpassungen vorzunehmen, bearbeiten Sie noch folgende Optionen:

   Lautstärke
   Hier bestimmen Sie die Lautstärke, in der das Audiofeedback ausgegeben wird. Je höher die Einstellung, umso lauter die Sprachausgabe.

   Geschwindigkeit
   Bestimmt die Geschwindigkeit, in der die eingestellte Stimme das Audiofeedback spricht. Je höher die Einstellung, umso schneller die Sprechgeschwindigkeit.

6. Drücken Sie OK um die Einstellung zu übernehmen und das Menü zu schließen.

7. Drücken Sie 2x OK um das Setup zu schließen.

Kapitel 6: Personalisieren & Individualisieren von Seiten

Dies ist ein sehr wichtiger und umfassender Teil in diesem Handbuch. Im nachfolgenden Abschnitt werden die Werkzeuge erläutert, mit denen Ihr DV4/MT4 ausgestattet ist. Diese wichtigen Werkzeuge ermöglichen Ihnen das Gerät zu personalisieren und individuell für den Anwender einzurichten.

Ihr DV4/MT4 ist mit folgenden Werkzeugen ausgestattet:

- Personalisierungs-ASSistent – PASS
- Bearbeiten – Button
- Merkmale für eine bzw. mehrere Seiten gleichzeitig bearbeiten

Diese Werkzeuge möchten wir Ihnen im nachfolgenden Abschnitt näher erläutern.

Der Personalisierung-ASSistent – PASS

Der PASS ist ein sehr einfacher und schneller Weg die Seiten auf dem DV4/MT4 zu personalisieren. Wie in einem Steckbrief geben Sie im PASS einmal persönliche Informationen ein, und diese erscheinen automatisch auf den Buttons, denen ein entsprechendes aktives Label zugewiesen ist.

Aktive Labels funktionieren ähnlich wie die Bezeichnung auf einem Button. Sie werden aber als „aktiv" bezeichnet, weil das System die entsprechende Information automatisch einträgt und aktualisiert. Unter anderem müssen auch die Uhrzeit und das Datum nicht manuell von dem Betreuer eingetragen werden.

Sie haben zum Beispiel den Namen und die Telefonnummer des Nutzers im PASS eingetragen. Öffnen Sie nun eine Seite, auf der sich Buttons mit den entsprechenden aktiven Labels für Name und Telefonnummer befinden, erscheint auf diesen Buttons automatisch diese Information.

Öffnen Sie den PASS wie folgt:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sie PASS.

Sie können nun nach und nach die Information in die entsprechenden Felder eintragen. Drücken Sie einfach in das leere Feld und es öffnet sich automatisch eine Tastatur, über die Sie den Text eingeben können.

Am Ende jedes Fensters sehen Sie Buttons, die Ihnen zur Bearbeitung der Informationen im PASS dienen:

Alles löschen - Löscht alle Einträge im PASS (erscheint nur i m 1. Fenster).

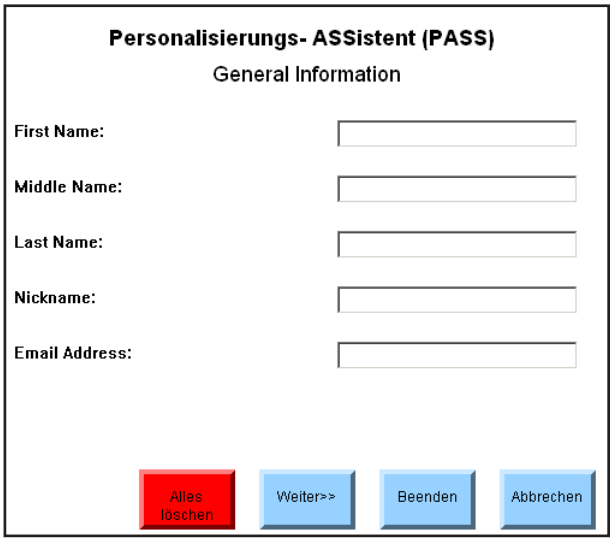
Weiter - Öffnet das nächste Fenster.

Zurück - Geht ein Fenster zurück.

Beenden - Öffnet die Zusammenfassung Ihrer eingetragenen Informationen.

Abbrechen - Schließt das Menü ohne Speicherung der Daten.

Speichern - Speichern der Einträge.



Wenn Sie durch die Fenster springen, können Sie folgende Informationen im Steckbrief eintragen:

- Name (Vor-, Zweit-, Familien-, Spitzname)
- Geburtsdatum
- Adresse
- Name der Schule, Arbeitsstätte, Institution, Wohnheim
- Name der Eltern, Geschwister, Partner, Ehegatte
- Email-Adresse, Telefonnummer

Haben Sie durch alle Fenster geblättert, erscheint eine kurze Erklärung der verschiedenen Möglichkeiten, die Sie haben das Gerät anzusteuern.

Als nächstes werden Sie aufgefordert das Seitenset auszuwählen, das nach Schließen des PASS automatisch geöffnet wird. Drücken Sie „Zeigen" und Sie sehen die Hauptseite dieses Seitensets.

Am Ende erscheint nun eine Zusammenfassung aller eingegebenen Informationen. Mit den Pfeilen rechts können Sie durch diese Übersicht blättern. Drücken Sie „Bearbeiten", wenn Sie einen Eintrag ändern möchten oder drücken Sie „Speichern" um die Informationen zu speichern.

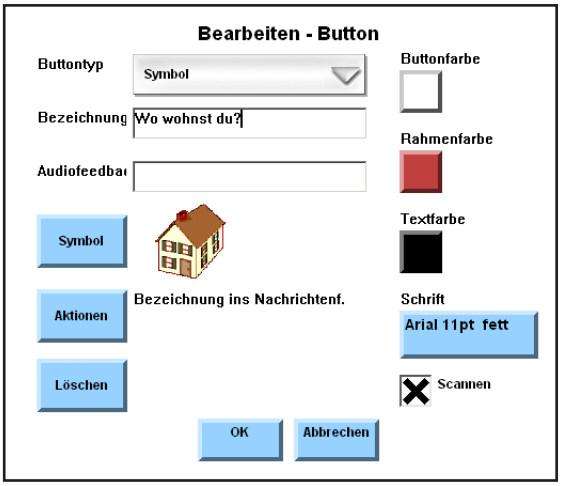
Nun fügt der PASS die eingegebenen Informationen automatisch auf den Buttons ein, die mit einem entsprechenden aktiven Label versehen sind.

Der "Bearbeiten-Button"

Der Bearbeiten-Button ist der grüne Button in der Setup-Leiste, rechts von dem Setup-Pfeil. Mit diesem Button können Sie einfach und schnell die Merkmale der einzelnen Objekte auf einer Seite oder einem Popup, und sogar der Seite bzw. des Popups selbst, ändern. Um dieses Feature zu nutzen, drücken Sie einfach den Bearbeiten-Button (der dann rot wird) und drücken Sie das Objekt, das Sie bearbeiten möchten. Darauf öffnet sich ein Menü, über das Sie die einzelnen Merkmale verändern können.

Button bearbeiten

Drücken Sie den Bearbeiten-Button und dann den Button, den Sie bearbeiten möchten. Das Bearbeiten-Button Menü öffnet sich und Sie können folgende Merkmale des Buttons ändern:



Buttontyp - Wählen Sie aus den 6 verschiedenen Typen einen aus.

Bezeichnung - Geben Sie über das Textfeld eine neue Bezeichnung ein oder bearbeiten Sie die Bestehende.

Audiofeeback-Nachricht - Geben Sie über das Textfeld Wörter oder Sätze ein. Das Audiofeedback-Signal wird vom Gerät gesprochen, wenn ein Anwender zusätzlich Audiofeedback nutzen möchte.

Symbol - Drücken Sie den Button „Symbol" um auf das Menü Symbolauswahl zuzugreifen, worüber Sie ein neues Symbol hinzufügen, das aktuelle austauschen oder ganz vom Button löschen können.

Aktionen - Drücken Sie den Button Aktionen um dem Button eine oder mehrere Aktionen zuzuordnen. Aktionen sind Befehle, die einem Button zugeordnet sind und bei Auswahl des Buttons ausgeführt werden.

Löschen - Drücken Sie Löschen um alle Attribute, wie Bezeichnung, Symbol, usw. von diesem Button zu entfernen. Der Button an sich bleibt erhalten, nur der Inhalt ist gelöscht.

Buttonfarbe - Drücken Sie diesen Button um über die Farbpalette eine Farbe für diesen Button auszusuchen. Die ausgewählte Farbe wird dann angezeigt.

Rahmenfarbe - Drücken Sie diesen Button um über die Farbpalette eine Farbe für den Rahmen auszuwählen. Die ausgewählte Farbe wird dann angezeigt.

Textfarbe - Drücken Sie diesen Button um die Farbe der Bezeichnung auszuwählen.

Schrift - Drücken Sie diesen Button um Schriftart und Größe der Bezeichnung auszuwählen.

OK/Abbrechen - Drücken Sie OK um die Änderungen zu speichern und das „Bearbeiten-Button" Menü zu schließen. Drücken Sie Abbrechen um das Menü zu verlassen ohne die Änderungen zu speichern.

Schritt für Schritt:

Möchten Sie einen Button über den Bearbeiten-Button bearbeiten, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den grünen Bearbeiten-Button in der Setup-Leiste.
2. Drücken Sie den Button, den Sie bearbeiten möchten.
3. Um den Buttontyp zu ändern, wählen Sie eine Option über den Pfeil aus.
4. Zum Ändern der Bezeichnung, drücken Sie in das Textfeld (eine Tastatur wird geöffnet) und fahren Sie wie folgt fort:

   4a. Geben Sie über die Tastatur eine neue Bezeichnung ein.

   4b. Drücken Sie OK um die Tastatur zu schließen. Die neue Bezeichnung erscheint nun im Textfeld.

   4c. Ist bereits ein Symbol vorhanden, das nicht geändert werden soll, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

   Ist noch kein Symbol vorhanden und der eingegebenen Bezeichnung ist auch kein Symbol zugeordnet, wird dem Button kein Symbol automatisch hinzugefügt. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

   Ist noch kein Symbol vorhanden, aber der eingegebenen Bezeichnung ist ein Symbol zugeordnet, wird das Symbol automatisch dem Button zugeordnet. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

   Ist noch kein Symbol vorhanden, und der eingegebenen Bezeichnung sind mehrere Bezeichnungen zugeordnet, wird das Menü Auswahl Symbol geöffnet. Wählen Sie das Symbol, das Sie verwenden möchten und drücken Sie OK. Das ausgewählte Symbol wird im Bearbeiten-Button Menü angezeigt. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

5. Zum Ändern des Audiofeedbacks, drücken Sie in das Textfeld (eine Tastatur wird geöffnet) und fahren Sie wie folgt fort:

   5a. Geben Sie über die Tastatur ein neues Audiofeedback ein.

   5b. Drücken Sie OK um die Tastatur zu schließen. Das neue Audiofeedback erscheint nun im Textfeld.

6. Zum Ändern des Symbols, drücken Sie den Button Symbol. Das Menü Symbolauswahl wird geöffnet, fahren Sie dann wie folgt fort:

   6a. Drücken Sie in das Textfeld neben Suche. Eine Tastatur wird geöffnet.

6b. Geben Sie über die Tastatur einen Namen für das gesuchte Symbol ein.

6c. Drücken Sie OK um die Tastatur zu schließen. Im rechten Fenster erscheinen nun die Symbole, die unter diesem Namen im System gespeichert sind.

6d. Drücken Sie das gewünschte Symbol.

6e. Drücken Sie OK um die Symbolauswahl zu schließen. Das ausgewählte Symbol erscheint nun im Bearbeiten-Button Menü.

7. Zum Ändern der Aktion, drücken Sie den Button Aktionen. Das Menü Auswahl Aktionen wird geöffnet, fahren Sie dann wie folgt fort:

   7a. Drücken Sie den Pfeil um auf die unterschiedlichen Kategorien zuzugreifen, nach denen die Aktionen sortiert sind.

   7b. Wählen Sie die gewünschte Kategorie. Im unteren Fenster werden nun alle zugehörigen Aktionen angezeigt.

   7c. Wählen Sie eine Aktion aus.

   7d. Drücken Sie den Button Hinzufügen. Die Aktion erscheint nun im rechten Fenster. Müssen Sie noch eine zusätzliche Information für diese Aktion angeben, wird automatisch ein Fenster mit der entsprechenden Aufforderung geöffnet. Geben Sie die Information ein und drücken Sie OK um zum Menü Auswahl Aktionen zurückzukehren.

   7e. Möchten Sie eine weitere Aktion hinzufügen, wiederholen Sie die Schritte oben. Haben Sie mehrere Aktionen zugeordnet, werden diese in der angezeigten Reihenfolge ausgeführt.

   7f. Möchten Sie die hinzugefügten Aktionen ändern, drücken Sie die gewünschte Aktion im Fenster Reihenfolge und wählen Sie dann eine der folgenden Aktionen:

   1 Pos. nach oben
   Die Aktion wird in der Reihenfolge um eine Posititon nach oben verschoben.

   Bearbeiten
   Sind noch zusätzliche Informationen für die Aktion hinterlegt (z.B. Text, Aufnahme oder Seitenname), können Sie diese über Bearbeiten ändern.

   Löschen
   Die Aktion wird von dem Button entfernt.

   1 Pos. nach unten
   Die Aktion wird in der Reihenfolge um eine Position nach unten verschoben.

7g. Haben Sie die gewünschte Aktion hinzugefügt, drücken Sie OK, um das Menü Auswahl Aktionen zu schließen. Die ausgewählten Aktionen erscheinen nun im Bearbeiten-Button Menü.

8. Möchten Sie eine neue Farbe für einen bestimmten Teil des Buttons, können Sie wählen aus: Buttonfarbe, Rahmenfarbe und Textfarbe. Drücken Sie hierfür einfach den entsprechenden Button und fahren Sie wie folgt fort:

   8a. Wählen Sie aus der Farbpalette die gewünschte Farbe. Die ausgewählte Farbe wird rechts in dem großen Feld angezeigt.

   8b. Drücken Sie OK um das Menü Farbpalette zu schließen. Die ausgewählte Farbe erscheint nun im Bearbeiten-Button Menü.

9. Zum Ändern der Schrift drücken Sie den entsprechenden Button und fahren Sie wie folgt fort:

   9a. Zum Ändern der Schriftart der Bezeichnung wählen Sie eine Option über den Pfeil aus.

   9b. Zum Ändern der Schriftgröße wählen Sie entsprechend eine andere über Schrift aus.

   9c. Aktivieren Sie fett, wenn Sie diese Option nutzen möchten.

   9d. Aktivieren Sie kursiv, wenn Sie diese Option nutzen möchten.

   9e. Im Fenster Vorschau sehen Sie wie die gewählte Schrift aussehen wird. Bei Bedarf wiederholen Sie die Schritte oben um die Einstellung zu ändern.

   9f. Drücken Sie OK um das Menü Schrift Auswahl zu schließen. Die ausgewählte Schrift erscheint nun im Bearbeiten-Button Menü.

10. Aktivieren Sie die Option Scannen, wenn Sie mit der Auswahl durch Scanning arbeiten und der aktuelle Button mitgescannt werden soll. Ist die Option deaktiviert, wird der Button nicht mitgescannt.

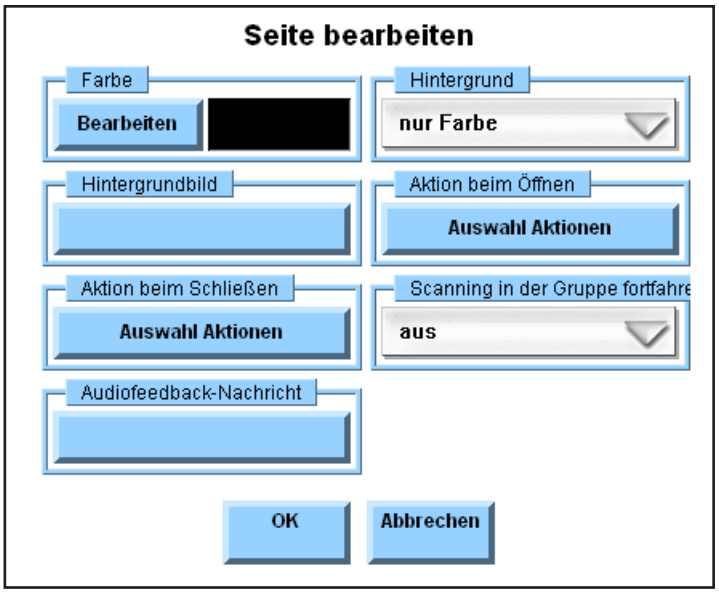
11. Drücken Sie Löschen, wenn Sie alle Inhalte aus dem Button entfernen möchten.

12. Drücken Sie OK um alle Änderungen zu speichern und das Bearbeiten-Button Menü zu schließen.

Seite bearbeiten

Drücken Sie den grünen Bearbeiten-Button und drücken Sie dann in den Hintergrund der Seite. Das Menü Seite bearbeiten wird geöffnet und Sie können folgende Merkmale der Seite ändern.

Farbe – Drücken Sie Bearbeiten und wählen Sie aus der Farbpalette eine Farbe für den Hintergrund der Seite aus. Die ausgewählte Farbe wird im Menü Seite bearbeiten angezeigt.



Hintergrund - Wählen Sie über den Pfeil eine der Optionen für den Hintergrund aus.

Hintergrundbild - Verwenden Sie als Hintergrund ein Bild, drücken Sie den Button um eine Bilddatei auszuwählen.

Aktion beim Öffnen - Drücken Sie Auswahl Aktionen um Aktionen auszuwählen, die beim Öffnen der Seite ausgeführt werden sollen.

Aktion beim Schließen - Drücken Sie Auswahl Aktionen um Aktionen auszuwählen, die beim Schließen der Seite ausgeführt werden sollen.

Scanning in der Gruppe fortfahren - Wenn Sie mit einer eigenen Scanning Gruppe arbeiten, können Sie hier bestimmen, wie das Scanningmuster verlaufen soll. Wählen Sie ein, wenn das Scanning in der Gruppe fortfahren soll, bis der Nutzer eine Auswahl trifft. Wählen Sie aus, wenn das Scanning auch mit den Buttons außerhalb der Gruppe fortfahren soll.

Audiofeedback-Nachricht - Drücken Sie diesen Button um eine Nachricht hinzuzufügen oder zu bearbeiten.

OK/Abbrechen - Drücken Sie OK um die neuen Einstellungen zu speichern und das Menü zu schließen. Drücken Sie Abbrechen um das Menü zu schließen ohne die Änderungen zu übernehmen.

Popup bearbeiten

Drücken Sie den grünen Bearbeiten-Button und drücken Sie dann in den Hintergrund des Popups. Das Menü Popup bearbeiten wird geöffnet und Sie können folgende Merkmale des Popups ändern.

Popup Typ - Wählen Sie eine Option über den Pfeil.

Rahmenfarbe - Drücken Sie diesen Button um über die Farbpalette eine Farbe für den Rahmen auszuwählen. Die ausgewählte Farbe wird dann angezeigt.

Textfarbe - Drücken Sie diesen Button um die Farbe für den Popup Titel auszuwählen. Die ausgewählte Farbe wird dann angezeigt.

Schrift - Drücken Sie diesen Button um Schriftart und Größe des Popup Titels auszuwählen. Die ausgewählte Schrift wird dann angezeigt.

Text - Drücken Sie den Button Text, wenn Sie einen Titel für das Popup eingeben oder ändern möchten. Der Titel wird dann angezeigt.

Beim Öffnen anderer Seite - Wählen Sie, wie das Popup reagieren soll, wenn Sie eine andere Seite, als die darunterliegende auswählen.

Farbe - Drücken Sie Bearbeiten und wählen Sie aus der Farbpalette eine Farbe für den Hintergrund des Popups aus. Die ausgewählte Farbe wird im Menü Seite bearbeiten angezeigt.

Hintergrund - Wählen sie über den Pfeil eine der Optionen für den Hintergrund aus.

Hintergrundbild - Verwenden Sie als Hintergrund ein Bild, drücken Sie den Button um eine Bilddatei auszuwählen.

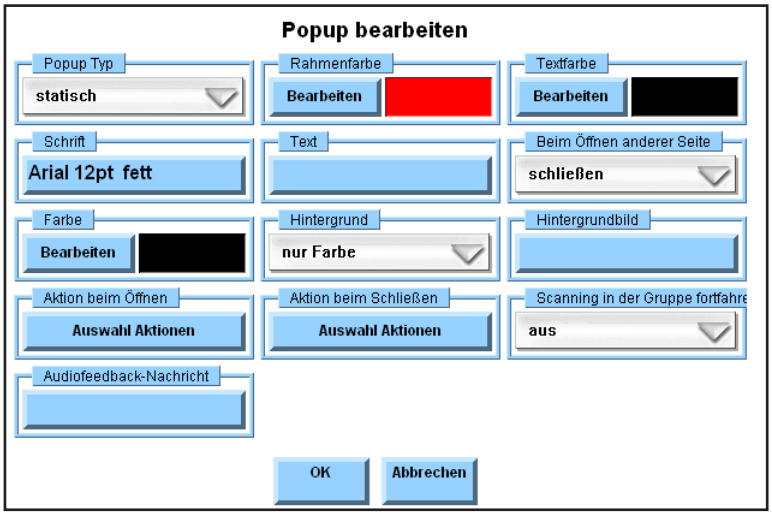
Aktion beim Öffnen - Drücken Sie Auswahl Aktionen um Aktionen auszuwählen, die beim Öffnen des Popups ausgeführt werden sollen.

Aktion beim Schließen - Drücken Sie Auswahl Aktionen um Aktionen auszuwählen, die beim Schließen des Popups ausgeführt werden sollen.

Scanning in der Gruppe fortfahren - Wenn Sie mit einer eigenen Scanning Gruppe arbeiten, können Sie hier bestimmen, wie das Scanningmuster verlaufen soll. Wählen Sie ein, wenn das Scanning in der Gruppe fortfahren soll, bis der Nutzer eine Auswahl trifft. Wählen Sie aus, wenn das Scanning auch mit den Buttons außerhalb der Gruppe fortfahren soll.

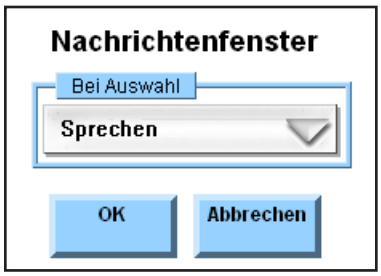
Audiofeedback-Nachricht - Drücken Sie diesen Button um eine Nachricht hinzuzufügen oder zu bearbeiten.

OK/Abbrechen - Drücken Sie OK um die neuen Einstellungen zu speichern und das Menü zu schließen. Drücken Sie Abbrechen um das Menü zu schließen ohne die Änderungen zu übernehmen.



Nachrichtenfenster bearbeiten

Drücken Sie den grünen Bearbeiten-Button und drücken Sie dann das Nachrichtenfenster. Das Menü Nachrichtenfenster bearbeiten wird geöffnet und Sie können folgende Merkmale ändern.



Bei Auswahl- Wählen Sie hier, wie das Nachrichtenfenster bei Auswahl reagieren soll.

OK/Abbrechen - Drücken Sie OK um die neuen Einstellungen zu speichern und das Menü zu schließen. Drücken Sie Abbrechen um das Menü zu schließen ohne die Änderungen zu übernehmen.

Andere Objekte bearbeiten

Sie können mit dem Bearbeiten-Button auch andere Objekte ändern, wie Themenboxen, Trennbalken, Fundgruben, interaktive Buttons, aktive Labels, etc. Wählen Sie hierfür einfach wie mit den obigen Objekten den Bearbeiten-Button und das entsprechende Objekt.

Merkmale für eine bzw. mehrere Seiten gleichzeitig bearbeiten

Mit der Funktion Seiten bearbeiten im Menü Seiten Verzeichnis haben Sie die Möglichkeit bestimmte Merkmale bereits bestehender Seiten gleichzeitig zu ändern. Möchten Sie z. B. auf mehreren Seiten die Schrift ändern, können Sie diese Änderung schnell über dieses Menü erreichen.

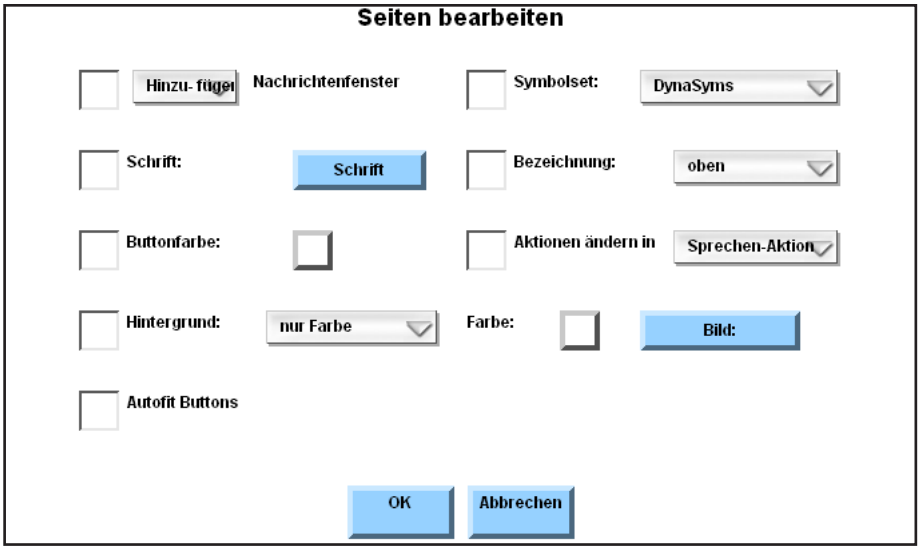
Um dies zu tun, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Extras.
4. Drücken Sie Seiten Verzeichnis.
5. Drücken Sie links den Ordner, der die Seiten enthält, die Sie bearbeiten möchten.
6. Klicken Sie rechts die Seiten an, die Sie bearbeiten möchten.

   Hinweis: Die geöffnete Seite kann hierüber nicht bearbeitet werden. Soll die geöffnete Seite auch verändert werden, müssen Sie zuerst eine andere Seite öffnen.

7. Drücken Sie nun Seiten bearbeiten.

Im Gegensatz zum Bearbeiten-Button werden mit der Funktion Seiten bearbeiten keine einzelnen Buttons verändert, sondern bestimmte Merkmale einer bzw. mehrerer Seiten.



Folgende Merkmale können Sie mit dieser Funktion ändern:

Nachrichtenfenster - Wählen Sie, ob Sie ein Nachrichtenfenster Hinzufügen oder Löschen möchten. Nehmen Sie eine Änderung vor, wird das Kästchen automatisch angekreuzt und nimmt die Änderung an.

Schrift - Drücken Sie den blauen Button Schrift um die Einstellung für Schriftart und -größe vorzunehmen.

Buttonfarbe - Drücken Sie den Button um über die Farbpalette eine neue Farbe für alle Buttons auszuwählen. In diesem Button wird immer die gewählte Farbe angezeigt.

Hintergrund - Möchten Sie als Hintergrund der Seite eine Farbe verwenden, wählen Sie nur Farbe. Bei dieser Einstellung können Sie sich über den Button Farbe die gewünschte Farbe aussuchen, die Sie für den Hintergrund der Seite verwenden möchten.

Möchten Sie als Hintergrund ein Bild, wählen Sie über den Button Bild zunächst eine Bilddatei (.gif, .jpg, .bmp) aus. Wählen Sie dann, wie die Darstellung des Bildes im Hintergrund sein soll. Zentriert zeigt das Bild in seiner Originalgröße in der Mitte der Seite an. Strecken vergrößert das Bild, sodass es die ganze Seite einnimmt. Mit nebeneinander bekommen Sie mehrere kleine Ausgaben ihres Bildes über den ganzen Hintergrund angezeigt.

Hinweis: Das Bild, das Sie als Hintergrund auf einer Seite nutzen möchten, müssen Sie vorher auf dem Gerät unter Storage Card/Images speichern.

Autofit Buttons - Mit Autofit Buttons vergrößern Sie die Symbole auf den Buttons bis das Symbol den verfügbaren Platz für das Symbol voll ausfüllt.

Symbolset - Mit dieser Funktion können Sie die aktuellen Symbole auf einer Seite durch entsprechende Symbole aus einer anderen Symbolsammlung austauschen. Je nach Konfigurierung Ihres Gerätes, bekommen Sie folgende Auswahl: DynaSyms, PCS, system symbols, None.

Hinweis: Kann das neu gewählte Symbolset nicht für alle Symbole ein entsprechendes zuordnen, wird auf den Buttons weiterhin das alte Symbol angezeigt.

Bezeichnung - Wählen Sie, ob die Bezeichnung oben oder unten auf dem Button stehen soll.

Aktionen ändern in- Die meisten Buttons haben entweder eine Aktion zugewiesen, die Text/Bezeichnung spricht oder Text/Bezeichnung ins Nachrichtenfenster einfügt. Wählen Sie Sprechen-Aktion um die „Einfügen-Aktionen" in „Sprechen-Aktionen" zu ändern. Wählen Sie Einfüen-Aktion um alle „Sprechen- Aktionen" in „Einfügen-Aktionen" zu ändern.

Überprüfen Sie, ob die Einstellungen nun so sind, wie Sie sie haben möchten. Bei Bedarf ändern Sie diese bzw. entfernen Sie das Kreuzchen aus den Kontrollkästchen vor jeder Option.

8. Drücken Sie nun OK um das Menü zu schließen.

9. Möchten Sie die neue Einstellung übernehmen, drücken Sie Ja. Je nachdem wie viele Seiten Sie ausgewählt haben, kann es einige Minuten dauern, bis das System die Änderungen vorgenommen hat.

10. Drücken Sie OK um das Seiten Verzeichnis zu schließen.

11. Drücken Sie OK um die Extras zu schließen.

Seite bearbeiten - Vollversion

Zusätzlich zu den bereits bekannten Möglichkeiten (PASS, Bearbeiten-Button, Seite bearbeiten mit Assistent und leere Seitensets)Ihr DV4/MT4 zu personalisieren, bietet die Series 4 Software ein Werkzeug für Fortgeschrittene an. Dieses Feature kann über Seite bearbeiten - Vollversion aufgerufen werden und kommt zum Einsatz, wenn Sie Seiten erstellen wollen ohne auf vorprogrammierte Seiten und Vorlagen zurückzugreifen.

Im Seite bearbeiten - Vollversion Modus können Sie ausschließlich Seiten/Popups neu erstellen und bearbeiten. Während dieser Modus aktiv ist, kann der Nutzer nicht mit dem Gerät kommunizieren und die Inhalte des Nachrichtenfensters sind nicht zugänglich. Der Inhalt des Nachrichtenfensters wird aber für eine spätere Verwendung gespeichert.

Zum Öffnen des Seite bearbeiten - Vollversion Modus gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.

2. Drücken Sie Seite bearbeiten.

3. Drücken Sie Vollversion.

Das Hauptwerkzeug in diesem Modus ist die Toolbox. Hierüber können Sie alle möglichen Elemente auf einer Seite oder einem Popup erstellen und/oder ändern . Beim Öffnen der Toolbox sehen Sie zunächst nur 7 Icons. Drücken Sie auf den Pfeil neben dem jeweiligen Icon, haben Sie Zugriff auf weitere Werkzeuge. Im folgenden Abschnitt werden Ihnen die Funktionen der einzelnen Icons beschrieben.

DV4 Toolbox - Kurzbeschreibung

Markieren		Markieren 1 Elementes (z.B. 1 Button, 1 Symbol oder Bezeichnung) oder eines ganzen Bereichs.
Markieren Plus		Markieren 1 Elementes zusätzlich zu den bereits markierten Elementen.
Markieren Minus		Hebt die Markierung 1 Elementes auf.
Zauberstab		Markieren der Elemente eines Typs (z.B. alle Bezeichnungen).
Bezeichnung		Hinzufügen eines Bezeichnungsfeldes zu einem Objekt (z. B. Seite, Popup oder Button).
Symbol		Hinzufügen eines Symbolfeldes zu einem Objekt (z.B. Seite, Popup oder Button).
Trennbalken		Hinzufügen von Trennbalken zwischen 2 oder mehreren Objekten.
Aktives Label		Hinzufügen eines aktiven Labels, das automatisch mit Informationen vom System aktualisiert wird, wie z. B. Uhrzeit, Tag, Datum.
Leerer Button		Hinzufügen eines leeren Buttons auf einer Seite/einem Popup.
Symbol Button		Hinzufügen eines Buttons mit Symbol und Bezeichnung auf einer Seite/einem Popup.
Ordner Button		Hinzufügen eines Buttons mit Reiter. Ordner Buttons signalisieren häufig, dass bei Auswahl eine andere Seite geöffnet wird.
Buttonraster		Hinzufügen eines Buttonrasters auf einer Seite oder einem Popup.
Nachrichtenfenster		Hinzufügen eines Nachrichtenfensters auf einer Seite oder einem Popup.
Interaktiver Button		Erstellen eines interaktiven Buttons auf einer Seite oder Popup. Diese Buttons haben keine sichtbaren Grenzen.

Wortvorhersage		Hinzufügen eines Wortvorhersage Buttons auf einer Seite oder einem Popup.
Buchstabenvorhersage		Hinzufügen eines Buchstabenvorhersage Buttons auf einer Seite oder einem Popup. Buchstabenvorhersage wird häufig in Kombination mit einer Tastaturseite von Scanningnutzern verwendet.
Zuletzt verwendete Wörter		Hinzufügen eines Buttons, der die zuletzt verwendeten Wörter anzeigt.
Themenbox		Erstellen einer Box um bestimmte Buttons herum um diese visuell als eine Gruppe hervorzuheben.
Registerkarten		Hinzufügen von Registerkarten auf einer Seite oder einem Popup.
Fundgrube		Hinzufügen einer Fundgrube auf einer Seite oder einem Popup. Nach dem Hinzufügen muss definiert werden, welches Vokabular angezeigt werden soll.
Scanning Gruppe		Erstellen einer Gruppe für ein individuelles Scanningmuster.
Button kopieren		Kopieren der ausgewählten Objekte.
Farbfüller		Befüllen eines Objektes mit der Farbe, die unter Farbauswahl ausgewählt wurde.
Farbauswahl		Auswählen einer Farbe, die dann mit dem Farbfüller zu einem Objekt hinzugefügt werden kann.

Kapitel 7: Erstellen von neuen Seiten

Zusätzlich zu den Funktionen bestehende Seiten zu individualisieren, bietet Ihnen die Series 4 Software mehrere Möglichkeiten neue Seiten zu erstellen. Mit diesen einfachen Werkzeugen können Sie sehr schnell und effektiv eine neue Seite individuell nach Ihren Wünschen gestalten.

Ihr DV4/MT4 bietet folgende Werkzeuge:

- Seite bearbeiten – mit Vorlage
- Leere Seitensets
- Seite bearbeiten - mit Assistent
- Seite bearbeiten - Vollversion

Diese Werkzeuge möchten wir Ihnen im nachfolgenden Abschnitt näher erläutern.

Seite bearbeiten - mit Vorlage

Die Option "Seite bearbeiten – mit Vorlage" ist ein schneller und effektiver Weg eine neue Seite, die als Vorlage gespeichert ist, mit Vokabular und Symbolen zu befüllen. Ein weiterer Vorteil beim Arbeiten mit Vorlage ist, dass Sie eine konsistente Seitengestaltung und Seitenverbindung wahren, was wiederum dem Nutzer den Umgang mit dem Gerät erleichtert.

Vorlagen in vielen Varianten sind bereits auf dem Gerät abgespeichert. So können Sie sofort damit beginnen, das bestehende Seitenset zu erweitern oder ein neues Seitenset aufzubauen.

Hinweis: Wenn Sie diese Funktion nutzen, nehmen Sie keine permanenten Änderungen an Ihrer Vorlage vor. Es wird eine Kopie von der Vorlage erstellt und diese als Seite oder Popup abgespeichert.

Wenn Sie immer die selbe Vorlage verwenden, können Sie diese Vorlage im Menü Grundeinstellung hinterlegen. Gehen sie hierzu bitte wie unten beschrieben vor oder Sie werden beim Öffnen der Bearbeitung aufgefordert eine Vorlage auszuwählen. Nach Auswahl der Vorlage werden Sie Schritt für Schritt durch das Befüllen der Buttons geführt. Findet das System ein Symbol zu der Bezeichnung, die Sie eingegeben haben, wird dieses automatisch zu dem Button hinzugefügt.

Gehen Sie zur Auswahl der Vorlage wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.

2. Drücken Sie Setup.

3. Drücken Sie Setup öffnen.

4. Drücken Sie Grundeinstellung.

5. Drücken Sie Auswahl Vorlage und ein neues Menü öffnet sich.

6. Blättern Sie mit den Pfeilen links nach unten bis Sie den gewünschten Ordner gefunden haben.

7. Öffnen Sie den gewünschten Ordner und im rechten Dialogfenster werden die vorhandenen Vorlagen angezeigt.

8. Drücken Sie die gewünschte Vorlage

9. Drücken Sie OK und das Menü schließt. Sie sehen nun in der Übersicht, dass der Name dieser Vorlage hinzugefügt wurde.

10. Drücken Sie erneut OK um das Menü Grundeinstellung zu schließen.

11. Drücken Sie OK um das Setup zu verlassen.

Sie haben nun eine Vorlage im System hinterlegt, die automatisch erscheint, wenn Sie die Funktion „Seite bearbeiten - mit Vorlage" nutzen.

Um nun Vokabular und Symbole zu den Buttons hinzuzufügen, gehen Sie wie folgt vor:

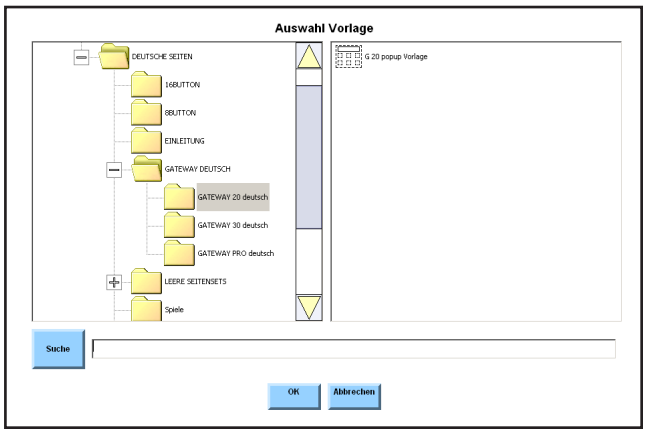
1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.

2. Drücken Sie Seite bearbeiten.

3. Drücken Sie mit Vorlage.

4. Geben Sie nun über die Tastatur, die sich automatisch geöffnet hat, einen Seitennamen ein.

5. Drücken Sie OK um die Eingabe zu bestätigen und nun öffnet sich eine Kopie Ihrer voreingestellten Vorlage.



6. Sie werden nun aufgefordert eine Bezeichnung einzugeben. Drücken Sie hierfür in das leere Textfeld um die Tastatur aufzurufen.

7. Drücken Sie dann OK um die Tastatur zu schließen. Die neue Bezeichnung wird nun automatisch auf dem Button angezeigt. Ist der Button so definiert, dass auch ein Symbol angezeigt werden soll, dann wird das System automatisch ein Symbol vorschlagen oder Ihnen mehrere Symbole zur Auswahl geben, die zu Ihrer Bezeichnung passen.

Sie werden nun automatisch aufgefordert eine Bezeichnung für den nächsten Button einzugeben. Wiederholen Sie nun die Schritte 6 + 7.

Wenn Sie einen oder mehrere Buttons frei lassen möchten, können Sie auch über „Weiter" einen Button überspringen und mit dem nächsten fortfahren.

Möchten Sie das Befüllen der Buttons vorzeitig beenden, drücken Sie auf „Abbrechen". Ihre Änderungen werden automatisch abgespeichert und die Seite/Popup unter dem zuvor eingegebenen Seitennamen abgelegt.

Leere Seitensets

Auf Ihrem DV4/MT4 finden Sie eine Auswahl von leeren Seitensets, die wir für Sie erstellt haben und die Sie für den Nutzer individualisieren können. Diese Seitensets bestehen aus einer Reihe von zusammenhängenden leeren Seiten und Popups. Jedes Set beinhaltet mehrere gleiche Seiten und Popups, die bereits miteinander verbunden sind. Sie müssen nur noch die leeren Buttons mit Vokabular und Symbolen befüllen und auf den Nutzer abstimmen.

Möchten Sie eines dieser leeren Seitensets nutzen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Seitennavigator.
4. Drücken Sie im linken Fenster den Ordner LEERE SEITENSETS.
5. Öffnen Sie nun die Seiten „Hauptseite – 15 Buttons" oder „Hauptseite – 8 Buttons".

Seite bearbeiten – mit Assistent

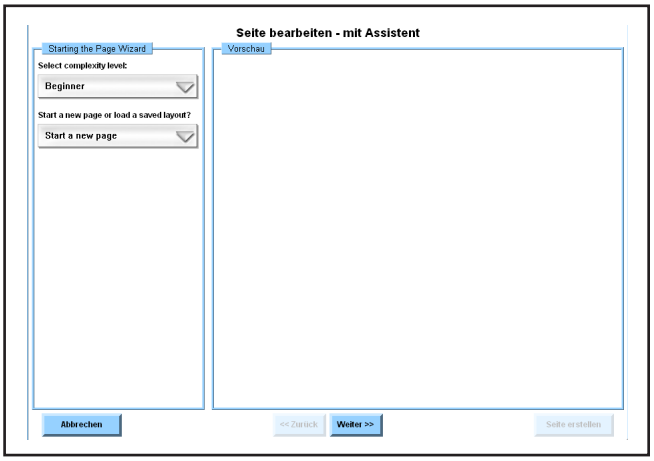
Diese Funktion bietet Ihnen eine weitere Möglichkeit einfach und schnell eine neue Seite zu erstellen. Über den Assistenten suchen Sie sich ein angebotenes Layout und die dazugehörigen Elemente wie Buttons, Nachrichtenfenster und Registerkarten aus. Schritt für Schritt navigieren Sie so durch die einzelnen Fenster bis Sie alle Elemente einer Seite definiert haben.

Die Funktion Seite bearbeiten - mit Assistent öffnen Sie wie folgt:

1. Drücken Sie den grauen Setup-Pfeil in der Setup-Leiste.
2. Drücken Sie Seite bearbeiten.
3. Drücken Sie mit Assistent.

Dieses Menü ist in 2 Bereiche aufgeteilt. Links definieren Sie, wie Ihre Seite aussehen soll und rechts sehen Sie sofort die Vorschau, wie diese Seite aussehen wird.

Um durch dieses Menü zu navigieren, stehen Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung:



Weiter - Drücken Sie diesen Button um ins nächste Fenster zu springen. Der Button reagiert nicht, wenn Sie in diesem Fenster noch eine Auswahl treffen müssen.

Zurück - Drücken Sie diesen Button um ins vorherige Fenster zu springen.

Abbrechen - Drücken Sie diesen Button, um dieses Menü vorzeitig zu verlassen. Sie haben dann die Möglichkeit Ihre bisherige Eingabe für später zu speichern oder das Menü zu verlassen ohne die Einstellung zu speichern.

Seite erstellen - Drücken Sie diesen Button, wenn Sie die Seite im aktuellen Stadium erstellen möchten ohne weitere Anpassung vorzunehmen.

Im 1. Fenster werden Sie nach dem Schwierigkeitsgrad gefragt. Über die 2 Schwierigkeitsgrade Anfänger und Experte bestimmen Sie die Komplexität der Gestaltungsmöglichkeiten der Seite. Hierbei bietet Ihnen das Experten Level mehr Möglichkeiten die einzelnen Elemente der Seite individuell zu gestalten.

Im 2. Fenster bekommen Sie unterschiedliche Seiten Layouts zur Auswahl. Im Layout sehen Sie welche Elemente (Nachrichtenfenster, Buttons, Registerkarten oder Fundgrube) Ihnen auf der neue Seite zur Verfügung stehen werden. Wählen Sie einen „Entwurf" für Ihre neue Seite aus, so wird dieser blau umrandet und im Vorschaufenster vergrößert angezeigt.

Das Layout zeigt wie Ihre Seite grob aussehen wird. Sie haben noch die Möglichkeit genau zu definieren, wie viele Buttons Sie haben möchten und wie groß diese sein sollen bzw. der Abstand sein soll.

Haben Sie sich für ein Layout entschieden, können Sie in den darauf folgenden Fenstern noch folgende Merkmale definieren:

- Audiofeedback Nachricht
- Farbe für Buttons, Seiten und Themenbox
- Rahmenfarbe, -dicke für Buttons, Seiten und Themenbox
- Aktionen und Symbole
- Buttontyp und Buttonform
- Proportion und Abstand der Elemente in Zeilen und Spalten
- Bezeichnung, Farben, Schrift, Text und Ausrichtung
- Reaktion Nachrichtenfenster

- Anzahl der Zeilen/Spalten
- Anzahl der Registerkarten
- Definition Suchergebnis in Fundgrube

Welche der oben genannten Merkmale Sie definieren müssen, hängt davon ab welchen Schwierigkeitsgrad und welches Layout Sie ausgewählt haben. Deshalb unterscheidet sich auch die Reihenfolge der abgefragten Merkmale von Layout zu Layout. Klicken Sie sich einfach durch die einzelnen Fenster und überlegen Sie welche Einstellung Sie für die neue Seite haben möchten.
Sind alle Merkmale abgefragt, haben Sie die Möglichkeit das Layout als Seite zu speichern oder als Vorlage für spätere Verwendung zu speichern. Nach Eingabe des Namens können Sie über den Seitennavigator die Seite/Popup öffnen.

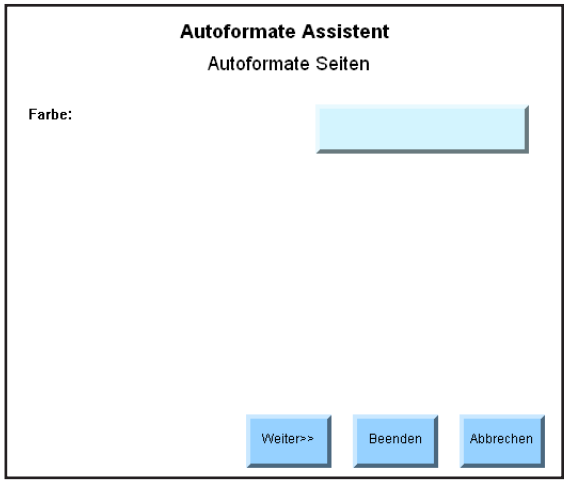
Tipp: Die neue Seite/Popup finden Sie in dem Ordner wieder, in dem die Seite abgespeichert ist, bevor Sie das Menü „Seite bearbeiten – mit Assistent" geöffnet haben.

Autoformate-Assistent

Legen Sie zuerst im Autoformate-Assistent fest wie die Elemente einer Seite aussehen sollen, beschleunigen Sie die Seitengestaltung mit Assistent. Alle Einstellungen, die Sie im Autoformate-Assistent treffen, werden automatisch in den Assistenten übernommen, können aber auch noch nachträglich geändert werden.

Um den Autoformate-Assistent zu öffnen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den grauen Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Seite bearbeiten.
3. Drücken Sie Autoformate-Assist.



Um durch dieses Menü zu navigieren, stehen Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung:

Weiter - Drücken Sie diesen Button um ins nächste Fenster zu springen. Der Button reagiert nicht, wenn Sie in diesem Fenster noch eine Auswahl treffen müssen.

Zurück - Drücken Sie diesen Button um ins vorherige Fenster zu springen.

Beenden - Drücken Sie diesen Button, wenn Sie alle gewünschten Einstellungen getroffen haben und diese speichern möchten.

Abbrechen - Drücken Sie diesen Button, um dieses Menü vorzeitig zu verlassen. Die bereits eingegebenen Einstellungen werden nicht gespeichert!

Im Autoformate-Assistent können Sie die Merkmale folgender Elemente festlegen:

- Seite, z.Bsp.: Farbe
- Buttontyp „leer" (Buttonfarbe, Rahmenfarbe, Schrift, Symbol, Aktion)
- Buttontyp "Symbol" (Buttonfarbe, Rahmenfarbe, Schrift, Symbol, Aktion)
- Buttontyp "Ordner" (Buttonfarbe, Rahmenfarbe, Schrift, Symbol, Aktion)

Haben Sie die gewünschte Auswahl getroffen, verlassen Sie das Menü mit "Beenden". Eine Übersicht zeigt Ihnen zur Kontrolle Ihre Einstellungen. Möchten Sie eine Einstellung ändern, drücken Sie in die Zeile und dann „Bearbeiten".

Drücken Sie „Speichern", wenn Sie die Einstellung in der Übersicht so übernehmen möchten.
Diese „Autoformate" werden nun immer angewandt, wenn Sie eine neue Seite "mit Assistent" erstellen. Dennoch können Sie für jede neue Seite individuell eine andere Einstellung verwenden.

Kapitel 8: Effektive Kommunikation und Navigation

Die DynaVox Series 4 Geräte bieten Features, die eine schnelle und effiziente Kommunikation ermöglichen. Diese Features unterstützen den Nutzer darin, dass er mit weniger Tastendrücken zu seinem Wort kommt. Je weniger der Nutzer auswählen muss, umso effektiver und schneller wird seine Kommunikation.

Folgende Features unterstützen eine schnellere Kommunikation:

- Wortvorhersage
- Kontext berücksichtigen
- Flexible Abkürzungen berücksichtigen
- Abkürzungen
- Makros

Diese Werkzeuge möchten wir Ihnen im folgenden Abschnitt erläutern.

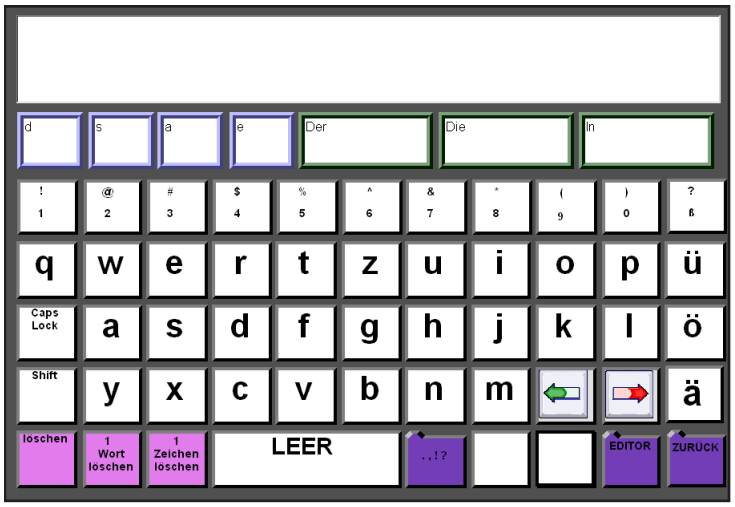
Wortvorhersage

Wortvorhersage wird auf Tastatur Seiten/Popups genutzt, auf denen Wortvorhersage Buttons sind. Während Sie über die Tastatur ein Wort eingeben, werden Ihnen auf den Wortvorhersage Buttons Wörter vorhergesagt. Erscheint das Wort bevor der Nutzer es zu Ende tippen musste, spart er Zeit und Tastendrücken, indem er das Wort direkt aus den Wortvorhersage Buttons auswählt. Das Wort wird dann in das Nachrichtenfenster geschrieben und der Nutzer kann mit dem nächsten Wort fortfahren.

Die Vorhersage bekommt die Information aus dem Wörterbuch. Um dieses Feature effektiv zu nutzen, sollten Sie im Wörterbuch eigene Einträge für Namen, einzelne Wörter, Phrasen oder ganze Sätze hinzufügen, die der Nutzer häufig braucht. Nur wenn diese Einträge im Wörterbuch sind, können diese für die Vorhersage berücksichtigt werden. Achten Sie darauf dem Eintrag eine relativ hohe Häufigkeit zuzuordnen, da dieser dann früher in den Wortvorhersage Buttons erscheint. Dieser Wert ist eine Zahl zwischen 1-100. Wörter, die Sie häufig verwenden, sollten Sie einen Wert zwischen 75-100 zuweisen.

Wörter mit einer geringen Häufigkeit erscheinen erst später in der Vorhersage.

Die Wortvorhersage ist bei Auslieferung des DV4/MT4 bereits aktiviert.



Seitenname:
QWERTZ-Tastatur, WV/BV

Kontext berücksichtigen

Die Wortvorhersage kann noch beschleunigt werden, wenn die Option "Kontext berücksichtigen" aktiviert ist. Dann berücksichtigt die Software auch die Satzstruktur des bisher eingegebenen Satzes und zeigt auch grammatikalisch abgewandelte Wortformen in der Vorhersage. Voraussetzung dafür, dass dieses Feature richtig funktioniert, ist dass im Wörterbuch jedem Eintrag auch die Wortform zugeordnet ist.

Flexible Abkürzung berücksichtigen

Dieses Feature ist vor allem für Namen und immer wiederkehrende lange Sätze sehr hilfreich. Ist für einen bestimmten Satz ein Eintrag im Wörterbuch und ist dieses Feature aktiviert, gibt der Nutzer einfach eine Buchstabenfolge aus diesem Satz ein und in der Wortvorhersage wird der komplette Satz angezeigt, den er dann sofort auswählen kann ohne den Satz komplett tippen zu müssen. Der Vorteil ist, dass man sich nicht eine bestimmte Abkürzung merken muss, damit man den Satz komplett bekommt.

Abkürzung

Ein weiteres Feature die Kommunikation mit dem Gerät zu beschleunigen sind Abkürzungen. Wenn Sie für längere Wörter oder Sätze, Abkürzungen festlegen, reduzieren Sie die Anzahl der Tastendrücke für den Nutzer. Speichern Sie zunächst die Abkürzung unter Extras/Abkürzungen. Sobald der Nutzer nun diese Abkürzung im Nachrichtenfenster eingibt, wird das System die Abkürzung automatisch ausschreiben (bei Auslieferung aktiviert). Ist zum Beispiel die Abkürzung „MfG" für „Mit freundlichen Grüßen" gespeichert, wird nach Eingabe der Abkürzung automatisch die ausgeschriebene Floskel erscheinen.

Makros

Makros sind ein weiteres Feature die Kommunikation/Navigation mit dem DV4/MT4 zu beschleunigen. Ein Makro ermöglicht es mehrere Aktionen in einem Schritt ausführen zu lassen. Sobald ein Makro gespeichert wurde, können Sie dieses Makro einem einzigen Button zuordnen. Dieser 1 Tastendruck bewirkt aber, dass mehrere Aktionen ausgeführt werden.

Zum Beispiel könnte ein Makro beinhalten: Licht einschalten, Fernseher einschalten, und Nachricht sprechen "Meine Lieblingssendung kommt gleich". Anstatt 3 Buttons für 3 Aktionen, muss der Nutzer in diesem Fall nur 1 Button drücken und kommt somit schneller an sein Ziel.

Kapitel 9: Umfeldkontrolle und Computerzugriff

Ihr DV4/MT4 bietet dem Nutzer mit der eingebauten selbstlernenden Infrarotschnittstelle und den Möglichkeiten auf einen Computer zuzugreifen viel Unabhängigkeit und Selbstständigkeit.

Der Anwender kann so mit den Auswahlmöglichkeiten seines DynaVox Series4 Gerätes auf einen PC zugreifen oder es als Fernbedienung nutzen um Geräte wie einen Fernseher, Video etc. zu bedienen.

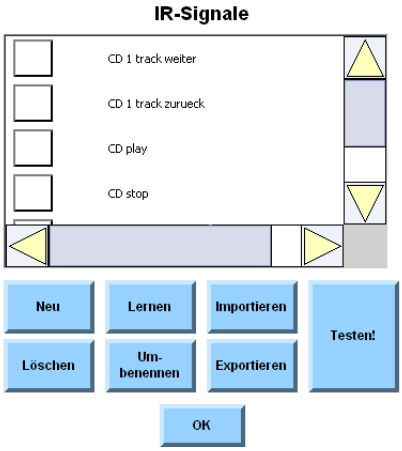
Auf dem Gerät finden Sie bereits fertige Seiten, auf denen die Aktionen für Umfeldkontrolle und Computerzugriff hinterlegt sind.

Infrarot Umfeldkontrolle

Mit Infrarot (IR) hat man heute die Möglichkeit kabellos viele Geräte im Haushalt zu bedienen.
Ihr DynaVox Series4 Gerät kann diese IR-Signale „lernen" und speichern. Der Nutzer kann diese Signale später vom DV4/MT4 senden und so z.B. den Fernseher bedienen.

Um IR-Signale zu lernen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sie Extras.
5. Drücken Sie IR-Signale.
6. Drücken Sie Neu.
7. Geben Sie über die Tastatur einen Namen für das IR-Signal ein und drücken Sie OK. Der Name für das IR-Signal erscheint nun auf im Vorschaufenster.



8. Klicken Sie das Kästchen vor dem Namen an um diesen auszuwählen.
9. Drücken Sie nun Lernen.

10. Drücken Sie Start um die Aufzeichnung des IR-Signals zu beginnen.

11. Drücken Sie auf der Fernbedienung den gewünschten Befehl und zielen Sie in Richtung der Infrarotschnittstelle des DV4/MT4.

12. Drücken Sie Stopp um die Aufzeichnung zu beenden.

13. Schließen Sie die Meldung über die erfolgreiche Aufzeichnung mit OK.

14. Drücken Sie den Button Testen!, wenn Sie den Befehl sofort ausprobieren möchten.

15. Drücken Sie nun OK um das Menü IR-Signale zu schließen.

16. Drücken Sie 2x OK um das Setup zu verlassen.

Sie haben nun auf dem DV4/MT4 ein IR-Signal gespeichert. Um dieses Signal senden zu können, müssen Sie das Signal durch eine Aktion dem Button hinzufügen. Dann hat der Nutzer über die Auswahl des Buttons Zugriff auf das IR-Signal und kann somit das entsprechende Gerät bedienen.

Zum Hinzufügen eines IR-Signals zu einem Button gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie den grünen Bearbeiten-Button.

2. Drücken Sie nun den Button, den Sie bearbeiten möchten.

3. Drücken Sie Aktionen.

4. Wählen Sie nun links die Kategorie Umfeldkontrolle.

5. Drücken Sie die Aktion IR-Signal senden und den Button Hinzufügen.

6. Wählen Sie nun das gewünschte IR-Signal durch Drücken aus.

7. Drücken Sie 2x OK um die Menüs zu schließen.

Sie haben nun dem Button ein IR-Signal hinzugefügt. Drückt der Nutzer nun diesen Button wird das IR-Signal gesendet und der Befehl ausgeführt.

Computerzugriff

Viele DynaVox Nutzer haben zusätzlich auch Zugang zu einen PC. Um diesen Zugang möglichst effektiv und einfach zu gestalten, bieten die Series4 Geräte die Möglichkeit über das Infrarotmodul AccessIT kabellos auf den Computer zuzugreifen. Dieses IR-Modul empfängt vom DV4/MT4 Infrarot-Signale und wandelt diese in Tastaturbefehle oder Mausbewegungen auf dem PC um.

Eine weitere Möglichkeit ist eine Kabelverbindung mit dem PC und dem Series4 Gerät herzustellen.

Über den Computerzugriff hat der Nutzer mit dem Series4 Gerät folgende Möglichkeiten:

- Softwareprogramme am PC nutzen
- Internetzugang
- Emails schreiben und senden
- Texte/Briefe schreiben
- Info an den Drucker senden

Damit ein Button für den Computerzugriff genutzt werden kann, müssen die entsprechenden Aktionen hinterlegt sein. Diese Aktionen finden Sie in der Kategorie „Computerzugriff". Eine Beschreibung der einzelnen Aktionen finden Sie im Kapitel „Die Aktionen" in diesem Handbuch.

Der Computerzugriff über Access IT erfordert minimalen Installationsaufwand. Stecken Sie einfach das Kabel des Access IT in einen USB Anschluss des PCs und der Computer erkennt die neu angeschlossene Hardware automatisch. Auf Ihrem Gerät nehmen Sie folgende Einstellung vor:

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil in der Menü-Leiste.

2. Drücken Sie Setup.

3. Drücken Sie Setup öffnen.

4. Drücken Sie Gerätemanager.

5. Wählen Sie unter Computerzugriff aus den Optionen:

   AccessIT: Das aktuelle Infrarot-Modul
   DynaBeam: Altes IR-Modul, hauptsächlich in USA verbreitet.
   Serial Keys: Wenn Sie über das Kabel auf den PC zugreifen.

6. Drücken Sie 2x OK um das Setup zu verlassen.

Um nun Befehle an den PC zu senden, halten Sie das DV4/MT4 in Richtung des AccessIT (bzw. DynaBeam) und drücken Sie die entsprechenden Buttons auf dem Series4 Gerät.

Alternative Ausgabe

Die DynaVox Series4 Geräte bieten auch eine alternative Ausgabe an. Mit Hilfe der alternativen Ausgabe hat der Nutzer die Möglichkeit von einer beliebigen Seite Information an den Computer zu senden. Eine Vorbereitung von speziellen Seiten mit den entsprechenden Computerzugriffsaktionen ist nicht nötig.

Die alternative Ausgabe ist ideal um Emails und andere Texte zu verfassen, da man zum Verfassen dieser die effizienten Kommunikationsfeatures, wie z.B. Wortvorhersage, auf dem DV4/MT4 nutzen kann. Über die Symbole

auf der Kommunikationsseite wählt der Nutzer einzelne Wörter oder Sätze aus. Sind dem Button die Aktionen „Text sprechen" oder „Bezeichnung sprechen" zugeordnet wird der Text direkt an den Computer gesendet. Sind dem Button die Aktionen „Text ins Nachrichtenfenster" oder Bezeichnung ins Nachrichtenfenster zugeordnet, wird der Text zunächst im Nachrichtenfenster gesammelt. Der gesammelte Text wird dann bei Auswahl des Nachrichtenfenster an den Computer gesendet.

Der Computerzugriff über die Alternative Ausgabe kann sowohl über das Infrarot Modul, als auch über die Kabelverbindung erfolgen. Die Verbindung wird wie im Kapitel zuvor beschrieben eingerichtet.

Der Unterschied zur Standardverbindung besteht darin, dass der Nutzer mit der Alternativen Ausgabe keine Mausbewegungen oder Computerbefehle nutzen kann. Vor dem Start muss der PC bereit für den Empfang von Text sein und eine neue Email oder andere Anwendung geöffnet sein. Ein weiterer Unterschied zur Standardverbindung ist, dass die Alternative Ausgabe aktiviert werden muss. Die Standardverbindung ist aktiv, sobald die Buttons ausgewählt werden, die die entsprechenden Aktionen hinterlegt haben. Die Aktivierung/Deaktivierung der Alternativen Ausgabe erfolgt einfach über einen Button, dem diese Aktion hinzugefügt ist.

Richten Sie diesen Button wie folgt ein:

1. Drücken Sie den grünen Bearbeiten-Button.
2. Drücken Sie den Button, den Sie bearbeiten möchten.
3. Geben Sie im Feld Bezeichnung z.B. Alternative Ausgabe ein und drücken Sie OK.
4. Drücken Sie den Button Symbol und geben Sie unter Suche den Begriff Computer ein und drücken Sie OK.
5. Wählen Sie ein Symbol durch Drücken aus.
6. Drücken Sie nun den Button Aktionen.
7. Öffnen Sie die Kategorie Nachrichtenfenster Funktionen.
8. Drücken Sie nun die Aktion Alternative Ausgabe.
9. Drücken Sie Hinzufügen und OK, um das Menü „Auswahl Aktionen" zu schließen.
10. Drücken Sie OK, um das Menü Bearbeiten-Button zu schließen.

Probieren Sie nun wie einfach das Aktivieren/Deaktivieren der Alternativen Ausgabe ist:

1. Drücken Sie den Button, den Sie soeben bearbeitet haben.
2. Klicken Sie in das Kästchen Aktivieren. Das X im Kästchen bestätigt, dass die Alternative Ausgabe aktiviert ist. Zum Deaktivieren klicken Sie erneut in das Kästchen und das X verschwindet.

3. Klicken Sie in das Kästchen Sprachausgabe ein. Nun werden die Wörter, die an den PC gesendet werden auch gesprochen.

4. Wählen Sie unter Ziel, eine der drei Optionen:

   Com1: Wenn Sie das DV4/MT4 mit dem Kabel an den PC angeschlossen haben.
   DynaBeam Access: Wenn Sie das IR-Modul DynaBeam Access (altes Model) verwenden.
   Access IT: Wenn Sie das IR-Modul Access IT (neues Modell!) an den PC angeschlossen haben.

5. Drücken Sie OK um das Menü zu schließen.

Die Alternative Ausgabe ist nun auf Ihrem DV4/MT4 aktiviert. Sie können jetzt Text im Nachrichtenfenster zusammenstellen und diesen anschließend an den PC senden.

Denken Sie daran die Alternative Ausgabe wieder zu deaktivieren. Dies kann wieder über den Button Alternative Ausgabe erfolgen.

Kapitel 10: Sicherung, Rückspeicherung und Upgrade

In diesem Kapitel bekommen Sie einen Überblick darüber, wie Sie die Daten auf dem Series4 Gerät sichern und wieder rückspeichern können. Um die Daten des Nutzers vor einem eventuellen Verlust zu schützen, sollte regelmäßig eine Sicherung vorgenommen werden. Nach einer Sicherung können diese Daten bei Bedarf wiederhergestellt werden. Durch die regelmäßige Sicherung können Sie auch sehr gut den Fortschritt des Nutzers nachvollziehen. Bei Verfügbarkeit werden ihnen unaufgefordert Upgrades für Ihr DV4/MT4 zugeschickt. Upgrades beinhalten meist eine Verbesserung oder eine Erweiterung der aktuellen Softwareversion. Die Handhabung dieser Upgrades wird auch in diesem Abschnitt erläutert.

Ihr Series4 Gerät bietet komfortable Lösungen, über die man eine Sicherung und/oder Rückspeicherung vornehmen kann:

- Memory Stick/USB Stick
- 2. Speicherkarte
- USB Verbindung mit dem PC

Upgrades werden entweder mit einem USB Stick oder einer USB Verbindung mit dem PC vorgenommen.

USB Stick

USB Sticks sind kleine, kabellose Geräte, die in den USB-Anschluss des DV4/MT4 gesteckt werden. Sie werden verwendet um Daten zu speichern und zu übertragen. In der Lieferung des Series4 Gerätes ist 1 USB Stick eingeschlossen. Bei Verlust können Sie diese in jedem Computerfachgeschäft erwerben. Erkundigen Sie sich vor dem Kauf bei Ihrem Ansprechpartner welche handelsüblichen USB Sticks mit den Series4 Geräten kompatibel sind.

Speicherkarte

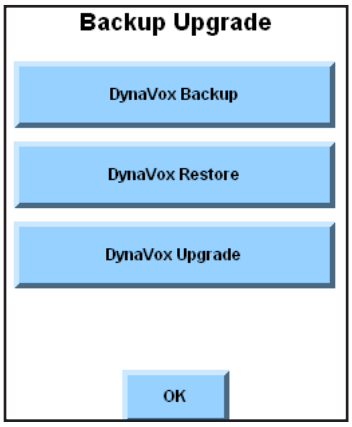
Das Series4 Gerät verwendet zur internen Speicherung von Daten sogenannte Compact Flash Cards. Bei Lieferung befindet sich eine dieser Karten in dem DV4/MT4. Bei Bedarf können Sie eine weitere Speicherkarte in jedem Computerfachgeschäft erwerben.
Eine Anleitung zur Installation einer 2. Speicherkarte auf dem Series4 Gerät finden Sie im Kapitel Schritt für Schritt in diesem Handbuch.

Sicherung

Die Sicherung des DV4/MT4 bedeutet, dass sie eine Kopie aller Nutzerdaten erstellen. Die Sicherung enthält alle Einstellungen und Dateien auf dem Gerät, die Sie verändert oder hinzugefügt haben. Diese Dateien können Seiten/Popups, Aufnahmen, MP3 Dateien, Wörterbucheinträge, Abkürzungen, Makros und eigene Symbole sein. Eine neue Sicherung der Daten ist besonders sinnvoll, wenn Sie viele Änderungen an Seiten vorgenommen oder Dateien hinzugefügt haben. Haben Sie eine Sicherung erstellt, kann diese bei Bedarf wieder auf dem Gerät rückgespeichert werden.

Sicherung mit USB Stick

Wenn Sie mit einem USB Stick eine Sicherung vornehmen möchten, gehen Sie bitte wie folgt vor:



1. Stecken Sie den USB Stick in den USB Anschluss in Ihrem DV4/MT4.
2. Drücken Sie den Setup Pfeil.
3. Drücken Sie Setup.
4. Drücken Sie Setup öffnen.
5. Drücken Sie Sicherung/Upgrade und das Menü öffnet.
6. Drücken Sie Sicherung.
7. Drücken Sie OK um die Datensicherung zu bestätigen.
8. Klicken Sie in das leere Kästchen rechts neben „alle Laufwerke zeigen".
9. Drücken Sie nun im linken Vorschaufenster den Ordner UMS_FOLDER, dies ist Ihr angeschlossener USB-Stick.
10. Drücken Sie nun unten in das leere Feld Name.
11. Geben Sie über die Tastatur einen Namen für die Sicherungsdatei ein, die Sie gleich erstellen werden.
12. Drücken Sie OK und die Sicherung wird gestartet. Auf dem Bildschirm erscheint eine entsprechende Meldung.
13. Drücken Sie OK, wenn die Sicherung fertig ist.
14. Drücken Sie 2x OK um das Setup zu verlassen.

Sicherung zur Speicherkarte

Wenn Sie die Sicherung zur Speicherkarte vornehmen möchten, gehen Sie wie folgt vor:

Achtung: Wenn Sie eine 2. Speicherkarte verwenden, müssen Sie diese Karte bereits installiert haben. Eine Anleitung zur Installation finden Sie im Kapitel Schritt für Schritt.

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
2. Drücken Sie Setup.
3. Drücken Sie Setup öffnen.
4. Drücken Sicherung/Upgrade.
5. Drücken Sie Sicherung.
6. Drücken Sie OK um die Datensicherung zu bestätigen.
7. Klicken Sie in das leere Kästchen rechts neben „alle Laufwerke zeigen".
8. Drücken Sie Storage Card, wenn die Daten zur Hauptkarte gesichert werden sollen. Drücken Sie Storage Card 2, wenn die Daten zur 2. Datenkarte gesichert werden sollen.

Hinweis: Sie sollten die Sicherung nur zur Hauptkarte vornehmen, wenn Sie beabsichtigen, die Datei später auf dem PC zu speichern.

9. Drücken Sie nun unten in das leere Feld Name.
10. Geben Sie über die Tastatur einen Namen für die Sicherungsdatei ein, die Sie gleich erstellen werden.
11. Drücken Sie OK und die Sicherung wird gestartet. Auf dem Bildschirm erscheint eine entsprechende Meldung.
12. Drücken Sie OK, wenn die Sicherung fertig ist.
13. Drücken Sie 2x OK um das Setup zu verlassen.

Sicherung zu einem Windows Computer

Wenn sie eine Sicherung zu einem Windows Computer vornehmen, können Sie über das mitgelieferte USB die Verbindung zwischen DV4/MT4 und PC herstellen. Durch diese Verbindung erkennt der Computer das Series4 Gerät als neue Hardware, wie z.B. einen USB Stick.

Wenn Sie diese Verbindung wählen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Achtung: Bevor Sie die Datensicherung vornehmen, sollte das Series4 Gerät mit dem USB-Kabel mit dem Computer verbunden sein. Stecken Sie dafür einfach das eine Ende des Kabels in den USB Anschluss des Gerätes, das andere Ende in den USB des PCs.

1. Auf dem PC: Doppelklicken Sie auf Arbeitsplatz.
2. Auf dem DV4/MT4: Nehmen Sie zunächst eine Sicherung vor, wie im obigen Abschnitt beschrieben.
3. Drücken Sie den Setup-Pfeil.
4. Drücken Sie Datei.
5. Drücken Sie Be USB Storage.
6. Befindet sich nur eine Speicherkarte in Ihrem DV4/MT4 werden Sie nun gefragt, ob Sie diesen Modus aktivieren wollen. Bestätigen Sie mit OK.

   Befinden sich 2 Speicherkarten in Ihrem DV4/MT4 werden Sie aufgefordert eine der beiden Karten auszuwählen. Wählen Sie die Karte, auf der die Sicherung gespeichert ist.
7. Auf dem PC: Doppelklicken Sie auf Wechseldatenträger.
8. Wählen Sie die Sicherungsdatei, die Sie auf dem PC speichern möchten.
9. Drücken Sie Bearbeiten.
10. Drücken Sie Kopieren.
11. Drücken Sie nun Zurück um zum Fenster Arbeitsplatz zurückzukehren. Wählen Sie nun das Laufwerk und den Ordner, in dem Sie die Sicherung speichern möchten.
12. Drücken Sie dann Bearbeiten und Einfügen.
13. Die Sicherungsdatei wird nun vom DV4/MT4 auf den PC kopiert.
14. Auf dem PC doppelklicken Sie dann in der Leiste rechts unten auf Hardware entfernen oder auswerfen.

15. Drücken Sie Wechseldatenträger und Deaktivieren.
16. Drücken Sie OK.
17. Nach der Meldung auf dem PC drücken Sie OK.
18. Auf dem DV4/MT4 drücken Sie OK.
19. Sie können nun das USB Kabel entfernen.

Rückspeicherung

Bei der Rückspeicherung werden alle Dateien, die in der ausgewählten Sicherung gespeichert wurden, zurück auf das Gerät kopiert. Die Dateien, die sich zu dem Zeitpunkt auf dem Gerät befinden, werden bei diesem Vorgang überschrieben.

Rückspeicherung mit USB Stick

Wenn Sie eine Rückspeicherung mit USB Stick vornehmen möchten, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Achtung: Die Rückspeicherung überschreibt alle auf dem Gerät vorhandenen Dateien und Einstellungen.

1. Stecken Sie den USB Stick in den USB Anschluss in Ihrem DV4/MT4.
2. Drücken Sie den Setup Pfeil.
3. Drücken Sie Setup.
4. Drücken Sie Setup öffnen.
5. Drücken Sie Sicherung/Upgrade und das Menü öffnet.
6. Drücken Sie Rückspeicherung.
7. Drücken Sie OK um die Rücksicherung zu bestätigen.
8. Klicken Sie in das leere Kästchen vor „alle Laufwerke zeigen".
9. Drücken Sie nun im linken Vorschaufenster den Ordner UMS_FOLDER, dies ist Ihr angeschlossener USB-Stick.
10. Wählen Sie im rechten Vorschaufenster die Sicherungsdatei aus. (Die Datei endet mit .bck)

11. Drücken Sie dann OK und die Rückspeicherung wird gestartet.

12. Ist die Rückspeicherung beendet, können Sie durch drücken von Ja das Gerät neu starten.

Rückspeicherung von Speicherkarte

Wenn Sie für die Rückspeicherung eine Speicherkarte verwenden, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Achtung: Bevor Sie die Rückspeicherung vornehmen, muss die neue Karte bereits installiert sein.

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.

2. Drücken Sie Setup.

3. Drücken Sie Setup öffnen.

4. Drücken Sie Sicherung/Upgrade.

5. Drücken Sie Rückspeicherung.

6. Drücken Sie OK um die Datensicherung zu bestätigen.

7. Klicken Sie in das leere Kästchen vor „alle Laufwerke zeigen".

8. Drücken Sie Storage Card, wenn die Datei auf der Hauptkarte gespeichert wurde. Drücken Sie Storage Card 2, wenn die Datei auf der 2. Datenkarte gespeichert wurde.

9. Wählen Sie im rechten Vorschaufenster die Sicherungsdatei aus. (Die Datei endet mit .bck)

10. Drücken Sie dann OK und die Rückspeicherung wird gestartet.

11. Ist die Rückspeicherung beendet, können Sie durch drücken von Ja das Gerät neu starten.

Rückspeicherung vom Windows Computer

Wenn sie eine Rückspeicherung von einem Windows Computer vornehmen, können Sie über das mitgelieferte USB-Kabel die Verbindung zwischen DV4/MT4 und PC herstellen. Durch diese Verbindung erkennt der Computer das Series4 Gerät als neue Hardware, wie z.B. einen USB Stick.

Wenn Sie diese Verbindung wählen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Achtung: Bevor Sie die Rückspeicherung vornehmen, sollte das Series4 Gerät mit dem USB-Kabel mit dem Computer verbunden sein. Stecken Sie dafür einfach das eine Ende des Kabels in den USB Anschluss des Gerätes, das andere Ende in den USB-Anschluss des PCs.

1. Auf dem PC: Doppelklicken Sie auf Arbeitsplatz.

2. Auf dem DV4/MT4: Drücken Sie den Setup-Pfeil.

3. Drücken Sie Datei.

4. Drücken Sie Be USB Storage.

5. Befindet sich nur eine Speicherkarte in Ihrem DV4/MT4 werden Sie nun gefragt, ob Sie diesen Modus aktivieren wollen. Bestätigen Sie mit OK.

   Befinden sich 2 Speicherkarten in Ihrem DV4/MT4 werden Sie aufgefordert eine der beiden Karten auszuwählen. Wählen Sie die Karte, auf der die Sicherung gespeichert ist.

6. Auf dem PC: Suchen Sie in Arbeitsplatz das Verzeichnis, in dem die Sicherungsdatei abgelegt ist, die Sie auf dem DV4/MT4 rückspeichern möchten.

7. Drücken Sie Bearbeiten.

8. Drücken Sie Kopieren.

9. Drücken Sie nun Zurück um zum Fenster Arbeitsplatz zurückzukehren. Wählen Sie nun Wechseldatenträger (das DV4/MT4).

10. Drücken Sie dann Bearbeiten und Einfügen.

11. Die Sicherungsdatei wird nun vom PC auf den DV4/MT4 kopiert.

12. Auf dem PC doppelklicken Sie dann in der Leiste rechts unten auf Hardware entfernen oder auswerfen.

13. Drücken Sie Wechseldatenträger und Deaktivieren.

14. Drücken Sie OK.

15. Nach der Meldung auf dem PC drücken Sie OK.

16. Auf dem DV4/MT4 drücken Sie OK.

17. Sie können nun das USB Kabel entfernen.

Upgrade

Bei Verfügbarkeit werden Ihnen unaufgefordert Upgrades für Ihr DV4/MT4 zugeschickt. Upgrades beinhalten meist eine Verbesserung oder eine Erweiterung der aktuellen Softwareversion.

Upgrade von einem USB Stick

Wenn Sie für das Upgrade einen USB Stick verwenden, stellen Sie sicher, dass die entsprechende Upgrade Datei auf dem Stick zur Verfügung steht. Gehen Sie dann wie folgt vor:

1. Stecken Sie den USB Stick in den USB Anschluss Ihres DV4/MT4.
2. Drücken Sie den Setup Pfeil.
3. Drücken Sie Setup.
4. Drücken Sie Setup öffnen.
5. Drücken Sie Sicherung/Upgrade und das Menü öffnet.
6. Drücken Sie Upgrade.
7. Drücken Sie OK um das Upgrade zu bestätigen.
8. Klicken Sie in das leere Kästchen vor „alle Laufwerke zeigen".
9. Drücken Sie nun im linken Vorschaufenster den Ordner UMS_FOLDER, dies ist Ihr angeschlossener USB-Stick.
10. Wählen Sie im rechten Vorschaufenster die Upgradedatei aus. (Die Datei endet mit .upg)
11. Drücken Sie dann OK und das Upgrade wird gestartet.
12. Ist das Upgrade beendet, können Sie durch drücken von Ja das Gerät neu starten.

Upgrade von einer Speicherkarte

Wenn Sie für die Rückspeicherung eine Speicherkarte verwenden, stellen Sie sicher, dass die entsprechende Upgrade Datei auf der Karte zur Verfügung steht. Gehen Sie dann wie folgt vor:

Auf Ihrer Hauptkarte müssen Sie mindestens 17MB freien Speicher zur Verfügung haben.

1. Drücken Sie den Setup-Pfeil.

2. Drücken Sie Setup.

3. Drücken Sie Setup öffnen.

4. Drücken Sicherung/Upgrade.

5. Drücken Sie Upgrade.

6. Drücken Sie OK um das Upgrade zu bestätigen.

7. Klicken Sie in das leere Kästchen vor „alle Laufwerke zeigen".

8. Drücken Sie Storage Card, wenn die Datei auf der Hauptkarte gespeichert wurde. Drücken Sie Storage Card 2, wenn die Datei auf der 2. Datenkarte gespeichert wurde.

10. Wählen Sie im rechten Vorschaufenster die Upgradedatei aus. (Die Datei endet mit .upg)

11. Drücken Sie dann OK und das Upgrade wird gestartet.

12. Ist das Upgrade beendet, können Sie durch drücken von Ja das Gerät neu starten.

Upgrade vom Windows Computer

Wenn sie ein Upgrade von einem Windows Computer vornehmen, können Sie über das mitgelieferte USB die Verbindung zwischen DV4/MT4 und PC herstellen. Durch diese Verbindung erkennt der Computer das Series4 Gerät als neue Hardware, wie z.B. einen USB Stick.

Wenn Sie diese Verbindung wählen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Achtung: Bevor Sie das Upgrade vornehmen, sollte das Series4 Gerät mit dem USB-Kabel mit dem Computer verbunden sein. Stecken Sie dafür einfach das eine Ende des Kabels in den USB Anschluss des Gerätes, das andere Ende in den USB des PCs.

1. Auf dem PC: Doppelklicken Sie auf Arbeitsplatz.

2. Auf dem DV4/MT4: Drücken Sie den Setup-Pfeil.

3. Drücken Sie Datei.

4. Drücken Sie Be USB Storage.

5. Befindet sich nur eine Speicherkarte in Ihrem DV4/MT4 werden Sie nun gefragt, ob Sie diesen Modus aktivieren wollen. Bestätigen Sie mit OK.

Befinden sich 2 Speicherkarten in Ihrem DV4/MT4 werden Sie aufgefordert eine der beiden Karten auszuwählen. Wählen Sie die Karte, auf der die Sicherung gespeichert ist.

6. Auf dem PC: Suchen Sie in Arbeitsplatz das Verzeichnis, in dem die Upgradedatei abgelegt ist, die Sie auf dem DV4/MT4 rückspeichern möchten.

7. Drücken Sie Bearbeiten.

8. Drücken Sie Kopieren.

9. Drücken Sie nun Zurück um zum Fenster Arbeitsplatz zurückzukehren. Wählen Sie nun Wechseldatenträger (das DV4/MT4).

10. Drücken Sie dann Bearbeiten und Einfügen.

11. Die Upgradedatei wird nun vom PC auf den DV4/MT4 kopiert.

12. Auf dem PC doppelklicken Sie dann in der Leiste rechts unten auf Hardware entfernen oder auswerfen.

13. Drücken Sie Wechseldatenträger und Deaktivieren.

14. Drücken Sie OK.

15. Nach der Meldung auf dem PC drücken Sie OK.

16. Auf dem DV4/MT4 drücken Sie OK.

17. Sie können nun das USB Kabel entfernen.

Kapitel 11: Die Aktionen

Die DynaVox Series 4 Software bietet ca. 175 Aktionen, die Buttons zugeordnet werden können und somit bestimmen was der Button ausführen wird. Zur besseren Übersicht haben wir diese Aktionen unterschiedlichen Kategorien zugeordnet.

Um Ihnen die Zuordnung der Aktionen zu einem Button zu erleichtern, möchten wir Ihnen in diesem Abschnitt die Funktion der einzelnen Aktionen näher erläutern.

Allgemein

Aktion	Funktion
1 Seite weiter	Öffnet die Seite, die geöffnet war bevor „1 Seite zurück" ausgewählt wurde.
1 Seite zurück	Öffnet die vorhergende Seite
1 Wort löschen	Löscht das letzte Wort im Nachrichtenfenster
1 Zeichen nach links löschen	Löscht 1 Zeichen oder 1 Leerstelle im Nachrichtenfenster
Alles Löschen	Löscht den gesamten Inhalt des Nachrichtenfensters
Bezeichnung ins Nachrichtenf.	Schreibt die Bezeichnung des Buttons ins Nachrichtenfenster
Bezeichnung sprechen	Spricht die Bezeichnung des Buttons
Inhalt des akt. Labels an NF senden	Sendet den Inhalt des Buttons mit aktiven Label (z.B. Datum, Uhrzeit) an das Nachrichtenfenster.
Gerät ausschalten	Schaltet das Gerät aus
Makro ausführen	Führt ein zuvor gespeichertes Makro aus
Neue Zeile einfügen	Fügt eine neue Zeile im Nachrichtenfenster ein, Cursor springt eine Zeile nach unten

Pause	Pausiert eine bestimmte Anzahl von Sekunden bevor die nächste Aktion ausgeführt wird
Popup öffnen - exklusiv	Öffnet ein bestimmtes Popup und deaktiviert gleichzeitig die Seite im Hintergrund, sodass nur von dem Popup ausgewählt werden kann.
Popup schließen	Schließt ein geöffnetes Popup
Seite öffnen	Öffnet die Seite, die beim Zuweisen der Aktion ausgewählt wurde
Auswahl akt. Label und Inhalt an NF senden	Öffnet die Liste von verfügbaren aktiven Labels zur Auswahl eines und sendet den Inhalt dann an das Nachrichtenfenster.
Seite öffnen & Vok. in Fundgrube	Öffnet die Seite, die beim Zuweisen der Aktion ausgewählt wurde und zeigt auf dieser Seite Vokabular aus einer zuvor definierten Suche anzeigen.
Text ins Nachrichtenfenster	Schreibt einen bestimmten Text ins Nachrichtenfenster
Text sprechen	Spricht einen zuvor eingegebenen Text

Diverse

Aktion	Funktion
Taschenrechner	Öffnet ein Fenster mit Taschenrechnerfunktionen.
Bearbeiten-Button	Der Button mit dieser Aktion, reagiert genauso wie der grüne Bearbeiten-Button in der Setup-Leiste.
Seite bearbeiten-Vollversion	Der Button mit dieser Aktion öffnet den Seite bearbeiten-Vollversion Modus.
Ähnliche Wörter finden	Sucht Wörter, die dem ausgewählten Button ähnlich sind.
Standby-Modus ein	Versetzt das Gerät nach einer bestimmten Anzahl von Minuten in den Standby-Modus.
Wörter ins Wörterbuch aufnehmen	Öffnet das Menü Lernen und ermöglicht so die Auswahl einer Datei, deren Vokabular ins Wörterbuch aufgenommen werden soll.
Button bearbeiten-Vollversion	Öffnet den Seite bearbeiten - Vollversion Modus nach Auswahl eines Buttons.

Scrollen abwärts in Fundgrube	Ermöglicht das Abwärts scrollen in der Fundgrube
Scrollen aufwärts in Fundgrube	Ermöglicht das Aufwärts scrollen in der Fundgrube
Wort ins Wörterbuch aufnehmen	Öffnet das Menü Lernen, um neue Wörter in das Wörterbuch aufzunehmen.

Sprachausgabe

Aktion	Funktion
Bestimmte Lautstärke einstellen	Spricht in der Lautstärke weiter, die beim Zuweisen dieser Aktion eingestellt wurde
Bezeichnung sprechen	Spricht die Bezeichnung des Buttons
Inh. eines belieb. Buttons sprechen	Spricht nach dem Zufallsprinzip eines der Wörter, die beim Zuweisen der Aktion eingetragen wurden. (Tipp: Würfel!)
Markierten Text sprechen	Spricht den vorher markierten Text
Menü Lautstärke öffnen	Öffnet das Menü Lautstärke
Paragraph sprechen	Spricht den Paragraph, in dem der Cursor gerade ist
Satz sprechen	Spricht den Satz, der nach dem Cursor steht
Sprachausgabe lauter	Stellt die Sprachausgabe 1 Intervall lauter
Sprachausgabe leiser	Stellt die Sprachausgabe 1 Intervall leiser
Stimme wechseln	Wechselt in die Stimme, die beim Zuweisen der Aktion eingestellt wurde
Temporäre Lautstärke	Spricht diesen Button in einer anderen Lautstärke und kehrt beim nächsten Button zur alten Lautstärke zurück.

Temporäre Stimme	Spricht diesen Button in einer anderen Stimme und kehrt beim nächsten Button in die alte Stimme zurück.
Text im Nachrichtenf. Sprechen	Spricht den Inhalt des Nachrichtenfensters
Text sprechen	Spricht einen zuvor eingegebenen Text
Wort sprechen	Spricht das Wort, das nach dem Cursor steht

Seitennavigation

Aktion	Funktion
1 Seite weiter	Öffnet die Seite, die geöffnet war bevor „1 Seite zurück" ausgewählt wurde.
1 Seite zurück	Öffnet die vorhergende Seite
Alle Popups schließen	Schließt alle geöffneten Popups
Nach Seite mit best. Inhalt suchen	Schließt alle geöffneten Popups
Popup minimieren	Öffnet eine Tastatur, über die der Nutzer ein Wort eingeben kann damit das System alle Seiten nach diesem Wort durchsucht und ihm zur Auswahl gibt.
Popup öffnen - exklusiv	Öffnet ein bestimmtes Popup und deaktiviert gleichzeitig die Seite im Hintergrund, sodass nur von dem Popup ausgewählt werden kann.
Popup schließen	Schließt das Popup, auf dem sich der Button mit dieser Aktion befindet
Seite öffnen	Öffnet die Seite, die beim Zuweisen der Aktion ausgewählt wurde
Seite öffnen & Vok. in Fundgrube	Öffnet die Seite, die beim Zuweisen der Aktion ausgewählt wurde und zeigt auf dieser Seite Vokabular aus einer zuvor definierten Suche.
Seitennavigator öffnen	Öffnet das Menü Seitennavigator

Nachrichtenfenster Navigation

Aktion	Funktion
1 Paragraph weiter	Cursor springt an den Anfang des nächsten Paragraphs
1 Paragraph zurück	Cursor springt an den Anfang des vorigen Paragraphs
1 Satz weiter	Cursor springt an den Anfang des nächsten Satzes
1 Satz zurück	Cursor springt an den Anfang des vorigen Satzes
1 Wort weiter	Cursor springt an den Anfang des nächsten Wortes
1 Wort zurück	Cursor springt an den Anfang des vorigen Wortes
Auf ENDE im Nachrichtenfenster	Cursor springt an das Ende des Textes im Nachrichtenfenster
Auf Pos1 im Nachrichtenfenster	Cursor springt an den Anfang des Textes im Nachrichtenfenster
Cursor nach links	Cursor springt im Nachrichtenfenster ein Zeichen nach links
Cursor nach oben	Cursor springt im NF eine Zeile nach oben
Cursor nach rechts	Cursor springt im NF ein Zeichen nach rechts
Cursor nach unten	Cursor springt im Nachrichtenfenster eine Zeile nach unten
Scrollen - nach oben	Scrollt den Cursor nach oben um im NF zu blättern. Die Pfeile zum Scrollen erscheinen dann, wenn der Text im Nachrichtenfenster länger ist, als die Größe des Nachrichtenfenster anzeigen kann.
Scrollen - nach unten	Scrollt nach unten um den nicht sichtbaren Text im NF anzuzeigen. Die Pfeile zum Scrollen erscheinen dann, wenn der Text im Nachrichtenfenster länger ist, als die Größe des Nachrichtenfenster anzeigen kann.
Textpassage suchen	Durchsucht den Text im Nachrichtenfenster nach einem bestimmten Wort/Text, das der Nutzer über eine Tastatur eingibt.
Textpassage suchen - wiederholen	Wiederholt Durchsuchen des Textes im Nachrichtenfenster nach einem bestimmten Wort/Text, das der Nutzer über eine Tastatur eingegeben hat.

Zum Zeilenanfang	Cursor springt an den Anfang der Zeile
Zum Zeilenende	Cursor springt an das Ende der Zeile

Nachrichtenfenster Funktionen

Aktion	Funktion
1 Wort löschen	Löscht das letzte Wort im Nachrichtenfenster
1 Zeichen nach links löschen	Löscht 1 Zeichen oder 1 Leerstelle im Nachrichtenfenster
Abkürzung automatisch ausschreiben	Schreibt Abkürzungen im Nachrichtenfenster automatisch aus, wenn diese zuvor in Abkürzungen gespeichert wurden.
Alles löschen	Löscht den kompletten Inhalt des Nachrichtenfensters
Alles markieren	Markiert den gesamten Inhalt des NF
Alternative Ausgabe	Ermöglicht das Aktivieren und Einstellen einer Verbindung zum PC
Ausschneiden	Schneidet den im Nachrichtenfenster markierten Text aus
Auswahl akt. Label und Inhalt an NF senden	Öffnet die Liste von verfügbaren aktiven Labels zur Auswahl eines und sendet den Inhalt dann an das Nachrichtenfenster.
Bezeichnung ins Nachrichtenf.	Schreibt die Bezeichnung des Buttons ins NF
Datei öffnen	Öffnet eine Datei (.txt) und zeigt den Text im Nachrichtenfenster an
Einfügen	Fügt Text ein, der zuvor ausgeschnitten oder kopiert wurde
Kopieren	Kopiert den im Nachrichtenfenster markierten Text
Kopieren in 'Text ins Nachrichtenf'	Kopiert den Text im Nachrichtenfenster und fügt diesen als Text für die Aktion "Text ins Nachrichtenf." zu einem Button hinzu. Drückt der Nutzer später diesen Button wird dieser Text wieder ins NF geschrieben.

Kopieren in 'Text sprechen'	Kopiert den Text im Nachrichtenfenster und fügt diesen als Text für die Aktion „Text sprechen" zu einem Button hinzu. Drückt der Nutzer später diesen Button wird dieser Text gesprochen.
Kopieren zu 'Erweiterung'	Kopiert den Text im NF als Erweiterung ins Menü Abkürzung
Letztes Wort markieren	Markiert das letzte Wort im NF
Markierten Text drucken	Druckt die im Nachrichtenfenster markierte Stelle
Markierung des Texts aufheben	Hebt die Markierung des Textes auf
Markierung hier beginnen	Beginnt den Text an der Stelle des Cursors zu markieren
Markierung hier stoppen	Signalisiert das Ende des Markierens
Memory Mode Ein/Aus	Löscht „vorübergehend" den Inhalt des Nachrichtenfensters damit der Nutzer eine neue Nachricht einfügen kann. Der Inhalt ist in einem Zwischenspeicher und kann durch erneutes Drücken dieses Buttons wieder hergestellt werden.
Nachsilbe hinzufügen	Fügt einem Wort im Nachrichtenfenster eine Nachsilbe hinzu, die beim Zuweisen der Aktion ausgewählt wurde.
Neue Zeile einfügen	Fügt eine neue Zeile im Nachrichtenfenster ein, Cursor springt eine Zeile nach unten
Rechtschr. auf Symbolen prüfen	Prüft die Rechtschreibung auf Symbolen
Rechtschreibung prüfen	Prüft die Rechtschreibung des Textes im Nachrichtenfenster
Schriftart ändern	Öffnet das Menü "Schrift auswählen" um die vorübergehende Schrift im Nachrichtenfenster einzustellen. Das System kehrt automatisch zu der Standardschrift zurück, sobald der Inhalt im Nachrichtenfenster gelöscht wurde.
Standardschrift einstellen	Öffnet das Menü "Schrift auswählen"
Symbole Minus für mark. Text	Entfernt die Symbole vom markierten Text
Symbole Plus für mark. Text	Fügt dem markierten Text Symbole hinzu
Text & Symbole im NF drucken	Druckt Text UND Symbole im Nachrichtenfenster

Text eines beliebigen Buttons hinzufügen	Fügt nach Zufallsprinzip eines der Wörter in das NF ein, die dem Button bei Zuweisen der Aktion hinzugefügt werden.
Text im Nachrichtenf. drucken	Druckt NUR den Text im Nachrichtenfenster
Text im Nachrichtenf. speichern	Speichert den Text im Nachrichtenfenster in einer Datei zur späteren Verwendung
Text im Nachrichtenf. speichern unter....	Speichert den Text im Nachrichtenfenster in einer Datei unter einem neuen Namen. Der Nutzer kann selbst bestimmen in welchem Verzeichnis die Datei gespeichert werden soll.
Text ins Nachrichtenfenster	Schreibt einen bestimmten Text ins Nachrichtenfenster
Text laden & Symbole Plus	Lädt den Text einer Datei in das Nachrichtenfenster und fügt den einzelnen Wörtern Symbole hinzu.
Vorsilbe hinzufügen	Fügt einem Wort im Nachrichtenfenster eine Vorsilbe hinzu, die beim Zuweisen der Aktion ausgewählt wurde.
Wort groß/klein schreiben	Ist der 1. Buchstabe des letzten Wortes im Nachrichtenfenster klein geschrieben, wird er durch diese Aktion groß geschrieben.
Wortform ändern	Ändert die Wortform des letzten Wortes im NF. Die gewünschte Wortform wird beim Zuweisen der Aktion ausgewählt.
Wortform anzeigen	Zeigt Wortformen an und gibt dem Nutzer eine Auswahl an Wortformen für das letzte eingegebene Wort im Nachrichtenfenster.
Wortvorhersage einfügen	Fügt das Wort auf dem Wortvorhersagebutton in das Nachrichtenfenster ein

Setup Menüs

Aktion	Funktion
Abkürzungen	Öffnet das Menü Abkürzungen
Autoformate	Öffnet das Menü Autoformate
Autoformate-Assistent	Öffnet den Autoformate-Assistenten
Batterieinfo	Öffnet das Menü Akkustand

Berichte	Öffnet das Menü Berichte
Dateimanager	Öffnet das Menü Dateimanager
Erinnerungen	Öffnet das Menü Erinnerungen
Extras	Öffnet das Menü Extras
Grundeinstellung	Öffnet das Menü Grundeinstellung
IR-Signale	Öffnet das Menü IR-Signale
Kategorienübersicht	Öffnet das Menü Kategorienübersicht
Makros	Öffnet das Menü Makros
MP3 Player	Öffnet das Menü MP3 Player
PASS	Öffnet das Menü Personalisierungs-ASSistent
Seitenverzeichnis	Öffnet das Menü Seitenverzeichnis
Setup öffnen	Öffnet das Setup
Sprachausgabe	Öffnet das Menü Sprachausgabe
Symbolgalerie	Öffnet das Menü Symbolgalerie
Systemeinstellung	Öffnet das Menü Systemeinstellung
Wörterbuch	Öffnet das Menü Wörterbuch
Wortvorhersage	Öffnet das Menü Wortvorhersage

Umfeldkontrolle

Aktion	Funktion
GEWA Jupiter Signal senden	Sendet ein Signal an das angeschlossene GEWA Jupiter Telefon. Das Signal wird beim Zuweisen der Aktion ausgewählt.
IR X10-Befehl ausführen	Sendet einen X-10 Befehl. Dieses System ist in Europa nicht sehr verbreitet!
IR-Signal senden	Sendet ein IR-Signal, das beim Zuweisen der Aktion ausgewählt wird.
IR-Signal Serie löschen	Löscht alle IR-Signale, die zuvor einer Serie zugeordnet wurden.
IR-Signal Serie zusammenstellen	Ermöglicht das Zusammenstellen einer Serie von IR-Signalen, die später in der ausgewählten Reihenfolge gesendet werden.
Tash-Telefon Befehl ausführen	Sendet einen Befehl an das angeschlossene Tash Telefon. Der Befehl wird beim Zuweisen der Aktion ausgewählt. Dieses System ist in Europa nicht sehr verbreitet!

Computerzugriff

Aktion	Funktion
IR Buchstaben/Zahlen/Zeichen	Sendet je einen Buchstaben, eine Zahl oder ein Zeichen an den PC, wenn der Nutzer mit dem Infrarot-Zugriff (AccessIT) arbeitet.
IR Mausbewegung	Bewegt den Mauscursor schrittweise auf dem PC, wenn der Nutzer mit dem Infrarot-Zugriff (AccessIT) arbeitet.
IR Mausbewegung fortlaufend	Die Mausbewegung muss bei dieser Aktionen nicht extra gestoppt werden.
IR Maustasten Klick	Sendet einen Maustasten Klick an den PC, wenn der Nutzer mit dem Infrarot-Zugriff (Access-IT) arbeitet.
IR Sondertasten	Sendet Befehle wie Esc/F1/Strg/etc. an den PC, wenn der Nutzer mit dem Infrarot-Zugriff (AccessIT) arbeitet.
IR Text senden	Sendet Text an den PC, wenn der Nutzer mit dem Infrarot-Zugriff (AccessIT) arbeitet. Der Text wird beim Zuweisen der Aktion eingegeben.
SerialKeys	Sendet Text/Befehle an den PC, wenn der Nutzer über die serielle Schnittstelle auf den PC zugreift.

Systemeinstellung

Aktion	Funktion
Abkürz. Autom. Ausschreiben Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert das automatische Ausschreiben einer Abkürzung
Bei Texteing. ins NF sprechen Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert das Sprechen eines Wortes bei Eingabe ins Nachrichtenfenster
Flex. Abkürzungen zulassen Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert dass Zulassen flexibler Abkürzungen im Nachrichtenfenster
Großschr. am Satznf. Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert die Großschreibung am Satzanfang im Nachrichtenfenster
Inh. des Nachrichtenf. autom. löschen Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert das automatische Löschen des Inhalts im Nachrichtenfenster nachdem dieser gesprochen wurde.
Kontext berücksichtigen Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert das Berücksichtigen des Kontextes bei der Wortvorhersage
Leerzeichen autom. Einfügen Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert das automatische Einfügen von Leerzeichen zwischen Wörtern
Mauspause Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert die Auswahl Mauspause und ermöglicht so den schnellen Wechsel zwischen unterschiedlichen Methoden.
Setup-Leiste Zeigen/Verbergen	Aktiviert/Deaktiviert das Zeigen der Mini-Setup Leiste in der Vollbildschirm-Anzeige
Vollbildschirm-Anzeige Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert die Vollbildschirm-Anzeige
Wort b. Sprechen hervorheben Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert dass Wörter im Nachrichtenfenster beim Sprechen hervorgehoben werden.
Wortvorhersage Ein/Aus	Aktiviert/Deaktiviert die Wortvorhersage

Tastaturbefehle

Aktion	Funktion
Alt	Führt den Tastaturbefehl Alt auf einer Tastatur auf dem DV4/MT4 aus

Abbrechen & Systemtastatur schließen	Schließt die Systemtastatur ohne die Eingabe zu speichern
Feststelltaste	Führt den Tastaturbefehl "Feststellen" auf einer Tastatur auf dem DV4/MT4 aus.
Strg	Führt den Tastaturbefehl "Strg" auf einer Tastatur auf dem DV4/MT4 aus
Einfg	Sendet eine zuvor eingegebene Tastaturtaste, wie z.B. Buchstaben an das Nachrichtenfenster. Beim Zuweisen der Aktion wird eingegeben was im Modus Normal/Shift/Strg/Alt/Festplatte gesendet werden soll.
Normal	Deaktiviert alle Befehle wie Shift, Strg, Alt, Feststelltaste und kehrt in den normalen Tastatur-Modus zurück.
OK & Systemtastatur schließen	Schließt die Systemtastatur und speichert die Eingabe
Shift	Führt den Tastaturbefehl "Shift" auf einer Tastatur auf dem DV4/MT4 aus

Taschenrechner Befehle

Aktion	Funktion
(	Führt den Taschenrechnerbefehl "(" auf einem DV4/MT4 aus
)	Führt den Taschenrechnerbefehl ")" auf einem DV4/MT4 aus
Addieren	Führt den Taschenrechnerbefehl "+" auf einem DV4/MT4 aus
Vorzeichen ändern	Führt den Taschenrechnerbefehl "+/-" auf einem DV4/MT4 aus
Cosinus	Führt den Taschenrechnerbefehl "Cos" auf einem DV4/MT4 aus
dividieren	Führt den Taschenrechnerbefehl ":" auf einem DV4/MT4 aus
Ist gleich	Führt den Taschenrechnerbefehl "=" auf einem DV4/MT4 aus
multiplizieren	Führt den Taschenrechnerbefehl "x" auf einem DV4/MT4 aus

Prozent	Führt den Taschenrechnerbefehl "%" auf einem DV4/MT4 aus
Reziprok/Kehrwert	Führt den Taschenrechnerbefehl "1/x" auf einem DV4/MT4 aus
Sinus	Führt den Taschenrechnerbefehl "sin" auf einem DV4/MT4 aus
Quadratwurzel	Führt den Taschenrechnerbefehl "√" auf einem DV4/MT4 aus
Subtrahieren	Führt den Taschenrechnerbefehl "-" auf einem DV4/MT4 aus
Tangens	Führt den Taschenrechnerbefehl "tan" auf einem DV4/MT4 aus
Y hoch X	Führt den Taschenrechnerbefehl "yx" auf einem DV4/MT4 aus